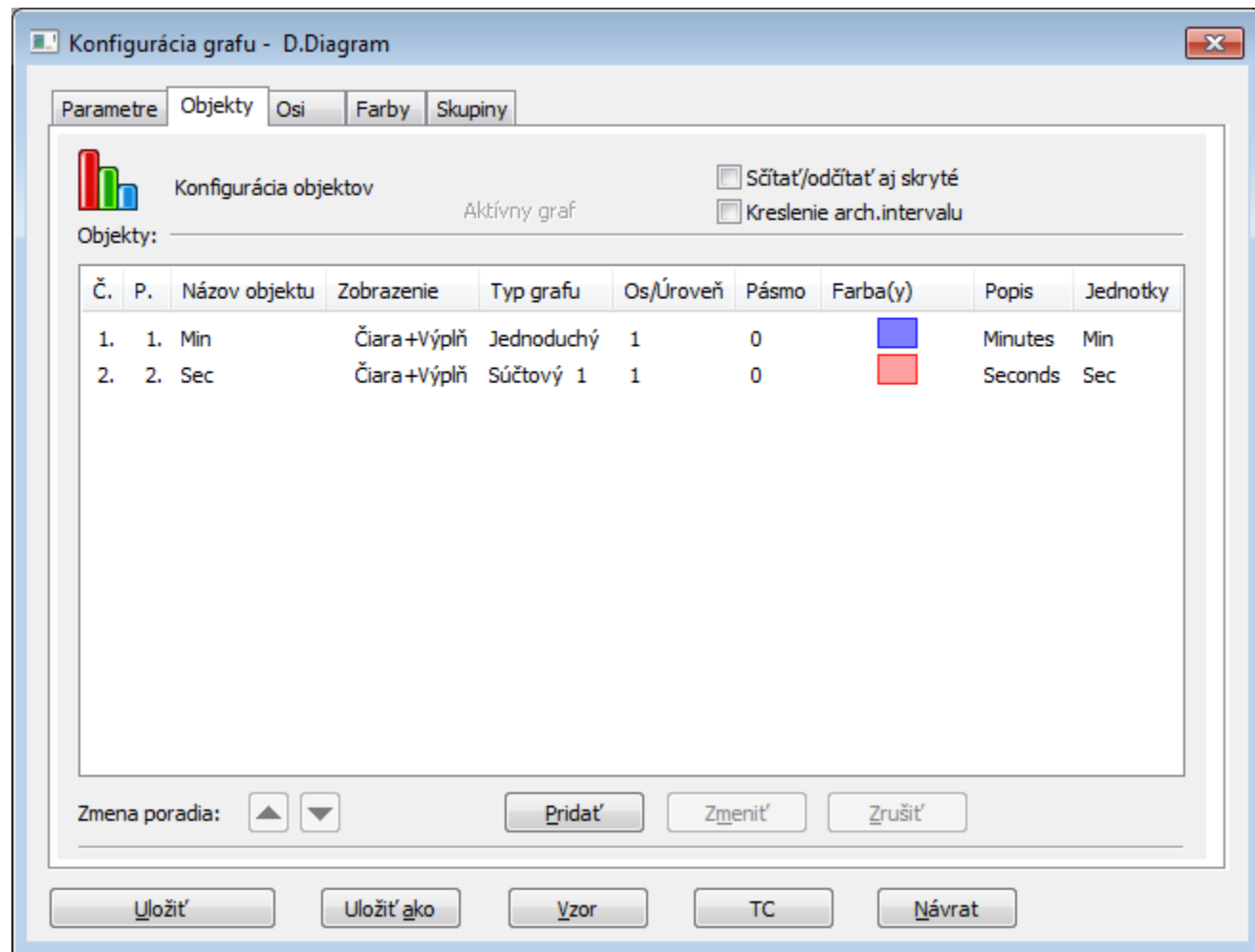


Objekty (D2000/Práca operátora s procesom D2000 HI /Konfigurácia v prostredí HI/Konfigurácia zobrazovacích objektov/Grafy/Konfigurácia grafov)

Popis konfigurovaného okna grafu - Objekty

Jeden objekt typu *Graf* môže zobrazovať priebehy hodnôt maximálne 99 objektov. Na konfiguráciu parametrov každého priebehu slúži as **Objekty** konfigurovaného okna grafu.



Tlaidlá sú aktívne na základe vybraného objektu v zozname objektov.

Poas konfigurácie objektu (v dialógovom okne [Konfigurácia objektu](#)) je väčšina tlaidiel zakázaná. Editovaný objekt je možné vymeniť za iný dvojklikom avého tlaidla myši v zozname objektov alebo výberom objektu a stlačením tlaidla **Zmeni**.

Síta/odíta aj skryté

Ak je parameter zaškrtnutý, potom sútové (rozdielové) grafické priebehy, "zneviditenené" pomocou [tlaidla 2](#) v okne grafu, budú zahrnuté do sútov grafu.

Kreslenie arch. intervalu

Ak je parameter zaškrtnutý, kreslenie priebehu periodických archívnych hodnôt v grafe zohaduje spôsob archivácie (spôsob zápisu dát do archívu - vi parameter **Zapísovaný as intervalu** v konfigurácii objektu typu *Archivovaná hodnota*).

Objekty

Zoznam objektov pre graf. Zoznam obsahuje nasledovné stpce:

.	Poradové číslo objektu. číslo sa zobrazí aj v záhlaví dialógového okna Konfigurácia objektu .
---	---

<i>P.</i>	Poradie kreslenia priebehu. Nastavuje sa v dialógovom okne Konfigurácia objektu - parameter Poradie kreslenia .						
<i>Názov objektu</i>	Meno objektu (parameter Meno objektu v dialógovom okne Konfigurácia objektu).						
<i>Typ grafu</i>	<p>Typ grafického priebehu, ktorému predchádza znaka spôsobu kreslenia vzhľadom na nulovú hodnotu (parametre Typy grafického priebehu a Kreslenie v dialógovom okne Konfigurácia objektu).</p> <p>Poznámka: Pre sútové/rozdielové priebehy sa za typom grafu zobrazí aj číslo jeho predchodcu (pozri parameter Predchodca v konfigurácii objektu).</p> <p><i>Príklad:</i></p> <table border="1"> <tr> <td>0/-</td><td>Graf nemá pevne definovaného predchodcu, systém nenašiel žiaden predchádzajúci objekt, ktorý môže byť jeho predchodcom (t.j. daný priebeh je prvý sútový /rozdielový priebeh).</td></tr> <tr> <td>0 /1</td><td>Graf nemá pevne definovaného predchodcu, najbližší predchádzajúci objekt, ktorý je jeho predchodcom je objekt s poradovým číslom 1 (automaticky nájdený systémom).</td></tr> <tr> <td>2</td><td>Graf má definovaného predchodcu - objekt s poradovým číslom 2.</td></tr> </table>	0/-	Graf nemá pevne definovaného predchodcu, systém nenašiel žiaden predchádzajúci objekt, ktorý môže byť jeho predchodcom (t.j. daný priebeh je prvý sútový /rozdielový priebeh).	0 /1	Graf nemá pevne definovaného predchodcu, najbližší predchádzajúci objekt, ktorý je jeho predchodcom je objekt s poradovým číslom 1 (automaticky nájdený systémom).	2	Graf má definovaného predchodcu - objekt s poradovým číslom 2.
0/-	Graf nemá pevne definovaného predchodcu, systém nenašiel žiaden predchádzajúci objekt, ktorý môže byť jeho predchodcom (t.j. daný priebeh je prvý sútový /rozdielový priebeh).						
0 /1	Graf nemá pevne definovaného predchodcu, najbližší predchádzajúci objekt, ktorý je jeho predchodcom je objekt s poradovým číslom 1 (automaticky nájdený systémom).						
2	Graf má definovaného predchodcu - objekt s poradovým číslom 2.						
<i>Os/Úroveň</i>	<ul style="list-style-type: none"> • pre analógové osi - číslo osi, pod ktorou bude kreslený priebeh (parameter Priradená os v dialógovom okne Konfigurácia objektu) • pre digitálne osi - úroveň na digitálnej osi (parameter Úroveň a popis na digitálnej osi v dialógovom okne Konfigurácia objektu) 						
<i>Pásmo</i>	<p>číslo pásma objektu.</p> <p><i>Možnosti:</i></p> <table border="1"> <tr> <td>0</td><td> <p>číslo pásma sa v tomto prípade automaticky vygeneruje tak, aby graf mal vlastné pásmo (takéto pásma sa pri zobrazení do pásiem pod bodov nachádzajú až pod všetkými pásmami s explicitne udaným pásmom)</p> <p>Výnimky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • sútové objekty majú pásmo pod prvého sútovaného objektu • body ležiace na jednej digitálnej osi majú jedno pásmo </td></tr> <tr> <td>1..99</td><td>Ktorékoľvek z týchto čísel priradí graf do príslušného pásma, ktoré budú pri zobrazení vykreslené hore nadol podľa rastúceho čísla pásma, t.j. pásma s nižšími číslami budú zobrazené nad pásmami s vyššími číslami</td></tr> </table>	0	<p>číslo pásma sa v tomto prípade automaticky vygeneruje tak, aby graf mal vlastné pásmo (takéto pásma sa pri zobrazení do pásiem pod bodov nachádzajú až pod všetkými pásmami s explicitne udaným pásmom)</p> <p>Výnimky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • sútové objekty majú pásmo pod prvého sútovaného objektu • body ležiace na jednej digitálnej osi majú jedno pásmo 	1..99	Ktorékoľvek z týchto čísel priradí graf do príslušného pásma, ktoré budú pri zobrazení vykreslené hore nadol podľa rastúceho čísla pásma, t.j. pásma s nižšími číslami budú zobrazené nad pásmami s vyššími číslami		
0	<p>číslo pásma sa v tomto prípade automaticky vygeneruje tak, aby graf mal vlastné pásmo (takéto pásma sa pri zobrazení do pásiem pod bodov nachádzajú až pod všetkými pásmami s explicitne udaným pásmom)</p> <p>Výnimky:</p> <ul style="list-style-type: none"> • sútové objekty majú pásmo pod prvého sútovaného objektu • body ležiace na jednej digitálnej osi majú jedno pásmo 						
1..99	Ktorékoľvek z týchto čísel priradí graf do príslušného pásma, ktoré budú pri zobrazení vykreslené hore nadol podľa rastúceho čísla pásma, t.j. pásma s nižšími číslami budú zobrazené nad pásmami s vyššími číslami						
<i>Farba(y)</i>	Farby kreslenia spolu s niektorými doplnkovými informáciami (parametre Farba , Štýl , Hrúbka a Výplň v dialógovom okne Konfigurácia objektu).						
<i>Popis</i>	Popis objektu (parameter Popis v dialógovom okne Konfigurácia objektu).						
<i>Jednotky</i>	Technické jednotky objektu (parameter Jednotky v dialógovom okne Konfigurácia objektu).						

Zmena poradia

Tlaidlá  a  umožňujú meniť poradie v zozname. Poradie definované v tomto zozname sa zobrazí v [tabuľke grafu](#).

Prida

Kliknutím na toto tlačidlo sa otvorí dialógové okno [Konfigurácia objektu](#) určené na definovanie parametrov súvisiacich so zobrazovaním objektu v grafe.

Zmeni

Zvolením objektu a stlačením tlačidla **Zmeni**, alebo dvojitém kliknutím avým tlačidlom myši na daný objekt, sa otvorí dialógové okno [Konfigurácia objektu](#). Dvojitém kliknutím pravým tlačidlom myši je možné zmeniť bod na iare, nie štruktúrovanú premennú.

Zruši

Zruší označený objekt.

Poznámka: Text **Aktívny graf** sa v záložke zobrazí v prípade, že aspoň jeden objekt zobrazovaný v grafe je aktívnym objektom (parameter [Aktívny objekt](#) v dialógovom okne [Konfigurácia objektu](#)).



Súvisiace stránky:

[Konfigurácia grafov](#)
[Konfigurácia objektu](#)