

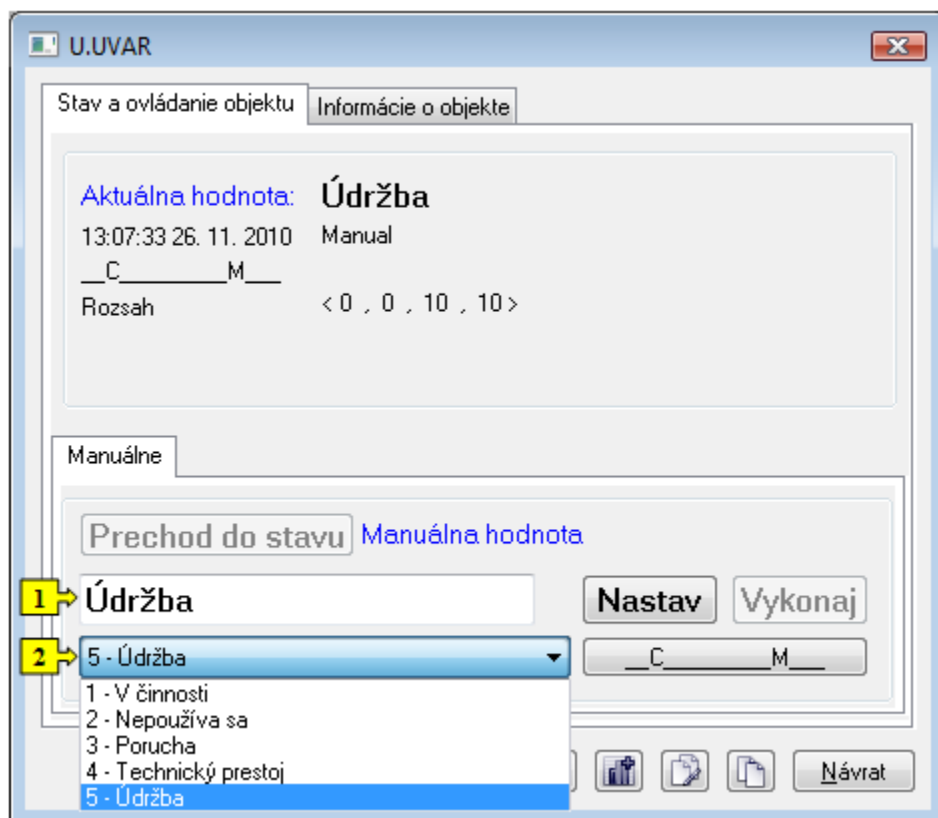
# Ovládanie objektov s definovanými stavovými textami (Práca operátora s procesom D2000 HI)

Oznaenia hodnôt, ktoré nadobúdajú objekty jednotlivých typov, sú v systéme preddefinované prostredníctvom tzv. systémových textov, ktoré je možné ubovone modifikovať. Napríklad hodnoty typu *Boolean* majú v systéme definované štandardné (default) oznaenie: *False*, *True* a *Oscillate*. Tieto oznaenia sa potom vyskytujú aj vo všetkých ovládacích oknách pre objekt typu *Boolean*. Ak má však objekt systému D2000 priradený stavový text, preaží tento stavový text systémové texty, t.j. pre hodnoty tohto objektu sa použije oznaenie podľa stavových textov a nie podľa systémových textov.

Príklad predefinovania hodnôt pomocou stavového textu:

<input type="button" value="True"/>	<input type="button" value="False"/>		<input type="button" value="Zapnuté"/>	<input type="button" value="Vypnuté"/>
objekt (Boolean) so štandardnými (default) názvami hodnôt			objekt (Boolean) s predefinovanými názvami hodnôt prostredníctvom stavového textu	

Pre objekty, ktoré nadobúdajú v systéme íselné hodnoty (Integer a Real), je možné prostredníctvom stavových textov priradiť názvy pre prvých 20 intervalov a názov pre všetky hodnoty menšie ako dolná hranica prvého intervalu a všetky hodnoty väčšie ako horná hranica posledného intervalu. Použitím tohto mechanizmu možno dosiahnuť, že hodnoty objektu sú kvázi vymenované typu. Ovládacie okno pre takéto objekty obsahuje pre potreby nastavenia hodnoty špeciálny ovládací prvok - rozbaovací zoznam (combo box).



1	Vstupné políko na zápis hodnoty objektu.
2	Rozbaovací zoznam na výber hodnoty objektu.

Zoznam (2) ponúka na výber hodnoty podľa stavového textu priradeného k danému objektu. Predefinovanie hodnôt pre celočíselné (Integer) a reálne (Real) typy hodnôt demonštruje nasledujúca tabuľka.

Oznaenie hodnoty	Hodnota objektu
0 - <i>názov_0</i>	< b
1 - <i>názov_1</i>	= <b .. b+s)

2 - <i>názov_2</i>	= <b+s .. b+2s)
3 - <i>názov_3</i>	= <b+2s .. b+3s)
4 - <i>názov_4</i>	= <b+3s .. b+4s)
.....	.....
.....	.....
17 - <i>názov_17</i>	= <b+16s .. b+17s)
18 - <i>názov_19</i>	= <b+17s .. b+18s)
19 - <i>názov_19</i>	= <b+18s .. b+19s)
20 - <i>názov_20</i>	= <b+19s .. b+20s)
21 - <i>názov_21</i>	> b+20s

Stavové texty sa konfigurujú v prostredí on-line konfiguračného nástroja [D2000 CNF](#). Pre každý stavový text možno podľa potreby definovať parametre intervalov - bázu (**b**) a krok, ktorý predstavuje veľkosť intervalu (**s**).

Nastavenie hodnoty objektu sa vykoná buď priamym zápisom označenia hodnoty do vstupného poľika, alebo výberom z rozbaňovacieho zoznamu. V oboch prípadoch sa objektu priradí hodnota zodpovedajúca dolnej hranici príslušného intervalu.