

# Vzdialené objekty - príklad

Príklad znázorňuje potrebné kroky, ak je potrebné v aplikácii **APPL1** sprístupniť hodnotu užívateľskej premennej *U.1*, ktorá je obsiahnutá v aplikácii **APPL2**. Za týmto účelom v aplikácii **APPL1** vytvoríme objekt typu *Vzdialený objekt* (v príklade nazvaný *R\_U\_1*), rodiom ktorého bude proces **D2000 GtwCli** (teda bude mať príponu *.GTW*).

The screenshot shows the 'Základné vlastnosti' (Basic Properties) tab of the 'R\_U\_1 - ??? - SELF.GTW' dialog box. The 'Popis' (Description) field contains 'Hodnota objektu U.1 v aplikácii AAPL2'. The 'Stavový text' (Status text) field is empty. The 'Trans. paleta' (Transfer palette) is set to '(0) - None'. The 'Typ hodnoty' (Value type) is set to 'Int - Integer'. The 'Technické jednotky' (Technical units) field is empty. The 'Medze' (Limits) section includes fields for 'VHL', 'HL', 'LL', and 'VLL', each with a corresponding '...' button. The 'Hysterézia' (Hysteresis) field is empty, with a formula '[%] \* (VHL - VLL)' shown to its right. At the bottom, there are buttons for 'Ulož' (Save), 'Zruš zmeny' (Cancel changes), 'Podľa vzoru' (Copy from template), and 'Návrat' (Return).

Keže typ hodnoty objektu *U.1* v aplikácii **APPL2** je *Int*, tak typ hodnoty vzdialeného objektu *R.U.1* bude takisto *Int - Integer*.

The screenshot shows the 'Logické skupiny' (Logical Groups) tab of the 'R\_U\_1 - ??? - SELF.GTW' dialog box. The 'Meno objektu vo vzdialenej aplikácii' (Object name in remote application) field contains 'U.1'. The 'Cieľová štruktúra' (Target structure) section includes a 'Cieľový objekt' (Target object) field with an empty value and a corresponding '...' button. The 'Ovládanie vzdialeného objektu' (Control of remote object) section has three radio buttons: 'Zakázané' (Forbidden), 'Manuálne' (Manual), and 'Riadiacim objektom' (Controlled by object). The 'Štartovacia hodnota' (Start value) field is empty, with a corresponding '...' button. The 'Riadiaci objekt' (Control object) field is empty, with a corresponding '...' button. At the bottom, there are buttons for 'Ulož' (Save), 'Zruš zmeny' (Cancel changes), 'Podľa vzoru' (Copy from template), and 'Návrat' (Return).

Ovládanie vzdialeného objektu je nastavené na *Manuálne*, preto je v aplikácii **APPL1** možné priradiť vzdialenému objektu hodnotu. Toto priradenie v podstate spôsobí nastavenie tejto hodnoty pre objekt *U.1* v aplikácii **APPL2**.



**Súvisiace stránky:**

[Vzdialené objekty - položky konfiguraného okna](#)