

Export a import konfigurácie objektov

!!! UPOZORNENIE: Od verzie 7.2 proces D2000 SysEdit nie je funkčný !!!

Proces D2000 SysEdit umožňuje exportovať/importovať konfiguráciu objektov do/z externých súborov.

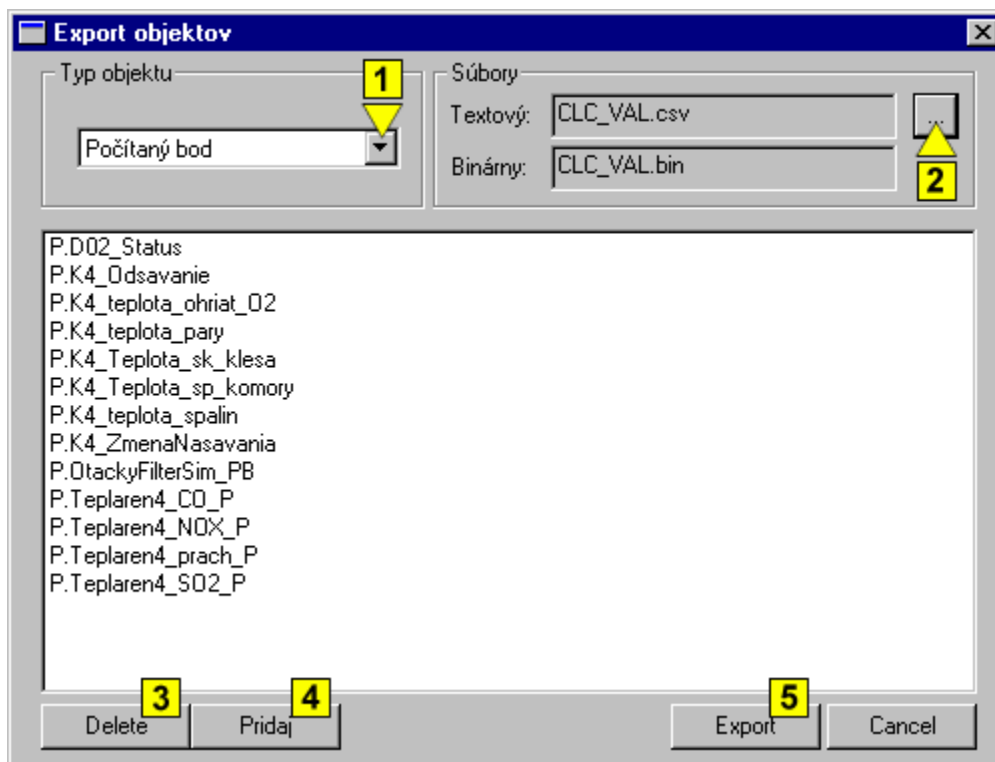
Export objektov

Na exportovanie objektov v procese D2000 SysEdit existujú 2 spôsoby

1. Export konfigurácie zvolených objektov (len jeden typ objektov) sa vykonáva vždy do dvoch súborov:

- textový súbor (*.csv)
- binárny súbor (*.bin)

Po výbere položky **Export** z ponuky **Systém** sa otvorí nasledujúce dialógové okno.



1	Výber typu objektov určených na exportovanie.
2	Definovanie výstupného súboru pre exportovanie.
3	Vyradenie oznaených objektov zo zoznamu.
4	Pridanie objektov do zoznamu pre export.
5	Štart exportovania.

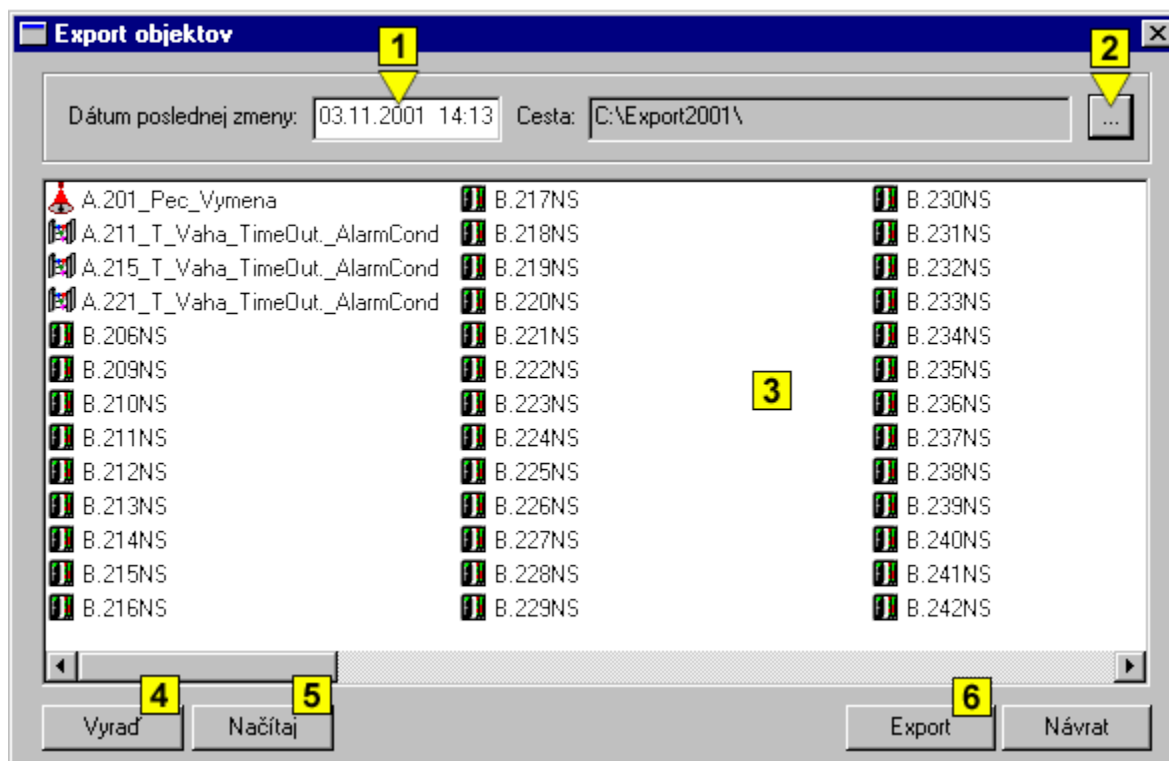
Stlačením tlačidla **Pridaj** (4) sa otvorí okno výberu objektov, ktoré umožňuje pridať požadované objekty zvoleného typu (položka **Typ objektu** - 1) do zoznamu pre následný export. Naopak tlačidlo **Delete** (3) vyradí oznaené objekty zo zoznamu.

Definovanie súborov, do ktorých sa vykoná export vybraných objektov, prebieha vasti okna oznaenej ako **Súbory**. Po stlačení tlačidla (2) napravo od políka **Textový** sa otvorí okno pre zadanie mena a adresára pre uloženie textového výstupného súboru (*.csv). Do rovnakého adresára sa pri exporte uloží aj binárny súbor (*.bin), ktorého meno (okrem prípony) je totožné s textovým súborom - položka **Binárny**.

Proces exportovania vybraných objektov do definovaných súborov (*.csv a *.bin) sa odštartuje stlačením tlačidla **Export** (5).

2. Export všetkých objektov zmenených od definovaného dátumu

Po výbere položky **Export Ex** z ponuky **Systém** sa otvorí nasledujúce dialógové okno.



1	Definovanie dátumu. Všetky objekty, ktoré boli zmenené alebo modifikované po tomto dátume sa zobrazia v zozname objektov (2).
2	Definovanie výstupného adresára pre export.
3	Zoznam objektov určených na exportovanie.
4	Vyradenie objektov zo zoznamu pre export.
5	Načítanie objektov podľa zadaného dátumu.
6	Štart exportovania.

Stlačením tlačidla **Načítaj** (4) sa do zoznamu objektov (3) načítajú všetky objekty, ktoré boli zmenené (rune alebo automaticky) od definovaného dátumu (položka **Dátum poslednej zmeny** - 1).

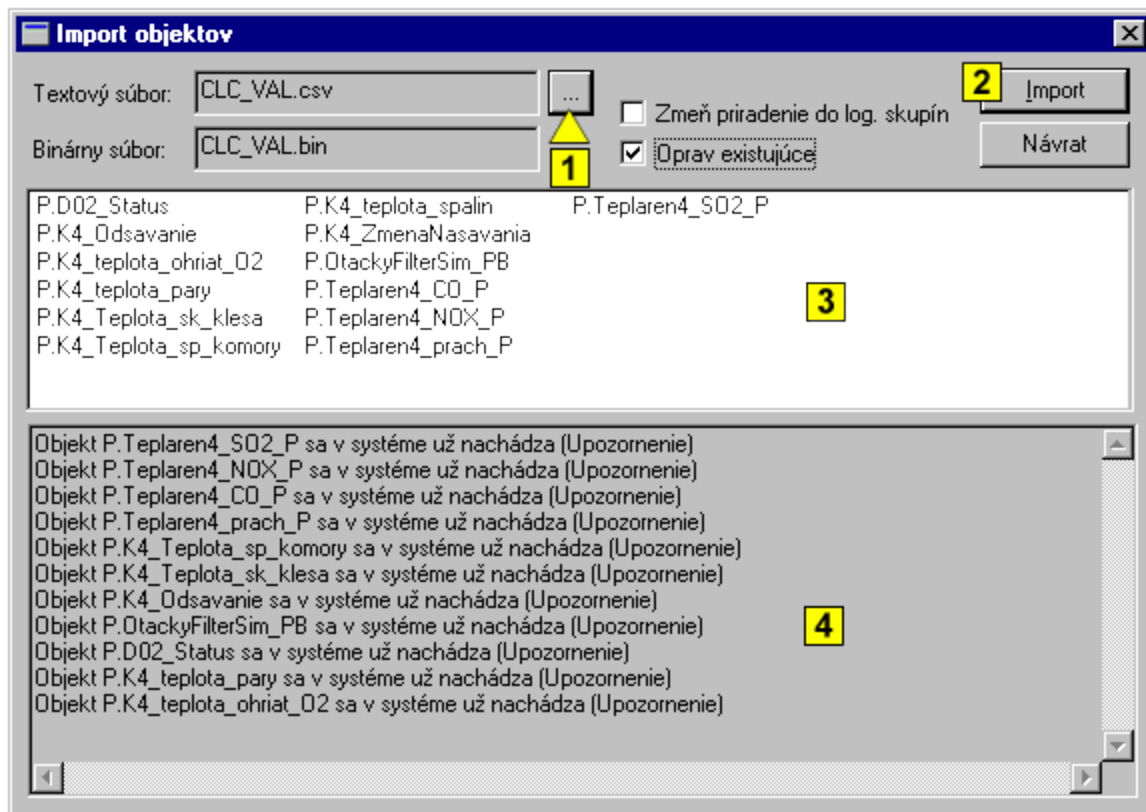
Definovanie adresára, do ktorého sa vykoná export vybraných objektov, prebieha v položke **Cesta**. Po stlačení tlačidla (2) sa otvorí dialóg pre zadanie adresára pre uloženie exportovaných súborov.

Proces exportovania vybraných objektov do definovaného adresára sa odštartuje stlačením tlačidla **Export** (6).

Import objektov

Pomocou funkcie importovania je možné do konfiguranej databázy importovať konfiguráciu objektov z externých súborov.

Po výbere položky **Import** z ponuky **Systém** sa otvorí nasledujúce dialógové okno.



1	Výber vstupného súboru pre importovanie.
2	Štart importovania.
3	Zoznam objektov pre importovanie.
4	Informácie o importovaných objektoch.

Stlačením tlačidla napravo od políka **Textový súbor** (1) sa otvorí okno pre výber textového súboru (*.csv) pre importovanie. V rovnakom adresári ako textový súbor sa nachádza aj binárny súbor (*.bin). Meno tohto súboru sa objaví v políku **Binárny súbor**.

Po výbere súborov pre importovanie sa v strednejasti objaví zoznam objektov (3), ktoré budú importované. Súčasne sa v dolnejasti okna (4) zobrazia informácie o vzahu importovaných objektov s objektmi v konfiguranej databáze. V prípade, že v konfiguranej databáze už existuje objekt s rovnakým menom ako objekt určený na importovanie, zobrazí sa príslušné upozornenie. Ak je aktívna voba **Oprav existujúce**, objekty s rovnakými menami v konfiguranej databáze budú prepísané objektmi importovanými.

Voba **Zme priradenie do log. skupín** - ak nie je zaškrtnutá, objekt zostane v logických skupinách rovnako ako pred importom. Ak je voba zaškrtnutá, proces **D2000 SysEdit** zaradí objekty do skupín, v ktorých sa nachádzali pred exportom. Ak sa pri importe vyskytne logická skupina, ktorá neexistuje, proces **D2000 SysEdit** zobrazí upozornenie a pokračuje ďalej.

Upozornenie:

Staršie *.csv súbory neobsahujú žiadne informácie o logických skupinách. Ak bude pri importe použitý takýto súbor a voba **Zme priradenie do log. skupín** bude zapnutá, objekt bude vyradený zo všetkých skupín!!!!

Proces importovania objektov z definovaných súborov (*.csv a *.bin) sa odštartuje stlačením tlačidla **Import** (2).