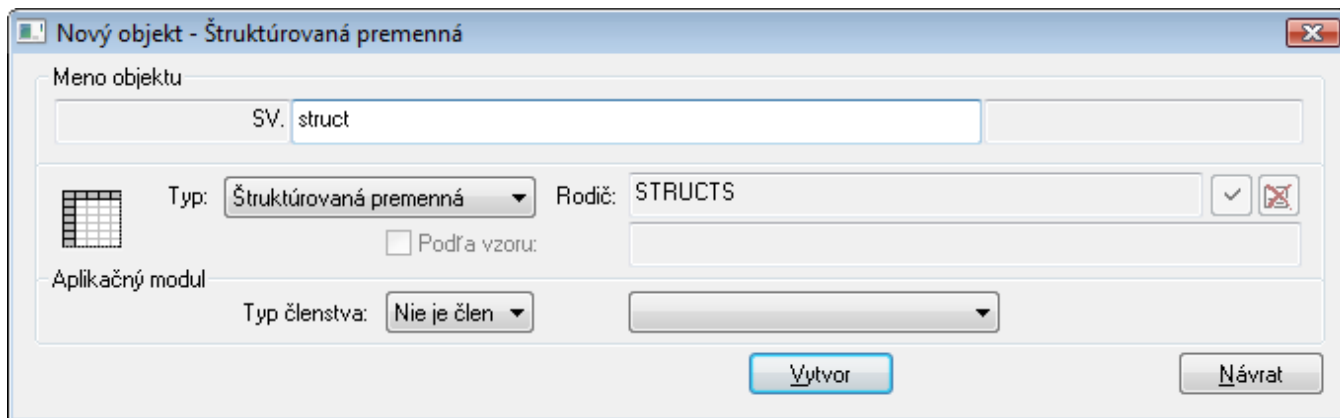


Vytvorenie nového objektu

1. Stlačte tlačidlo **Nový objekt**  vo výberovom okne.

2. Otvorí sa nasledujúce dialógové okno, v ktorom definujete základné parametre nového objektu - meno, typ, rodičovský objekt, príp. vzorový objekt.



Meno objektu

Každý objekt v systéme D2000 má svoje meno, ktoré ho jednoznačne identifikuje. Kompletné meno objektu pozostáva zo štyroch základných astí:

`modul.prefix.meno.suffix`

Meno zadané vo vstupnom poličku **Meno objektu** systém po definovaní typu objektu (položka **Typ**) automaticky doplní o predponu (prefix), príponu (suffix) a názov modulu, do ktorého patrí. Predpona a prípona sú závislé od konfigurácie konkrétnej aplikácie.

Pre názvy všetkých objektov v systéme D2000 platia rovnaké pravidlá zápisu (pod názvom sa rozumie kompletne pomenovanie objektu vrátane prefixu a sufixu):

- Názvy objektov sú vo forme ASCII reazcov.
- Maximálna dĺžka názvu objektu je 64 znakov (pre objekt typu *Aplikovaný modul* 15 znakov).
- Každý názov objektu musí začínať písmenom.
- Názov objektu môže obsahovať písmená (**A až Z**), číslice (**0 až 9**) a tieto špeciálne znaky: bodka (.) a podčiarienie (_).

Typ

Výber typu objektu. Definovanie typu sa vykoná výberom zo zoznamu dostupných objektových typov. Zoznam je abecedne usporiadaný.

Poznámka: Pri otvorení okna je typ prednastavený podľa aktuálneho typu objektu vo výberovom okne.

Rodi

Výber rodičovského objektu. Popis vzahov *Rodi-Potomok* v rámci objektovej architektúry systému D2000 nájdete v kapitole [Schéma objektovej architektúry DODM](#).

Ak je zaškrtnutá voba **Podľa vzoru**, rodi sa dosadí rovnaký aký má vzorový objekt.

Tlačidlo

Zruší vybraného rodiča a nastaví default rodiča.

Podľa vzoru

Ak bol vo výberovom okne vybraný nejaký objekt, ten sa ponúkne ako vzorový objekt pre vytvorenie nového. Ak je parameter zaškrtnutý, nový objekt bude mať identické vlastnosti ako vzorový objekt.

Typ členstva v aplikovanom module

Zaradenie objektu do aplikovaného modulu a typ jeho členstva:

- nie je členom
- súkromný
- verejný