

# EDA\_ReadValuesFromVektorMonoNF

EDA\_ReadValuesFromVektorMonoNF

**Upozornenie:** Funkcia už nie je podporovaná!


Funkcia pre vyíťanie hodnôt vektora za vybraté obdobie so zvoleným krokom, priom nebudú naítané aj hodnoty flagov (v monotónnom ase).

## Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorMonoNF(  
  INT/TEXT in _vector,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  REC out _values,  
  INT in _icol,  
  BOOL in _bViewRound,  
  INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>vector</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	<b>bt</b>	TIME	IN	Zaíatok obdobia pre naítanie hodnôt.
3	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
4	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre naítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
5	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
6	<b>iCol</b>	INT	IN	Poradové íslo stpca, do ktorého sa zapisu výsledky.
7	<b>bViewRound</b>	BOOL	IN	Prízna, í chcem údaje s absolútnou presnosou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosou PRE ZOBRAZENIE nastavenej v definícii vektora.
8	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

 **Súvisiace stránky:**

[Chybové kódy](#)  
[EDA vektory](#)  
[Tvorbaxterných funkcií](#)