

# EDA\_ReadValuesFromVektorMono

EDA\_ReadValuesFromVektorMono

**Upozornenie:** Funkcia už nie je podporovaná!

Funkcia pre vyítanie hodnôt vektora za zvolené obdobie so zvoleným krokom, priom budú naítané aj hodnoty flagov (v monotonnom ase).

## Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorMono(  
    INT/TEXT  in _vector,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _rqTimeStep,  
    REC out _values,  
    INT in _icol,  
    BOOL in _bViewRound,  
    INT out _errorCode  
) ;
```

## Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>vector</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	<b>bt</b>	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt.
3	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
4	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre naítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
5	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
6	<b>iCol</b>	INT	IN	Poradové íslo stpca, do ktorého sa zapíšu výsledky.
7	<b>bViewRound</b>	BOOL	IN	Príznak, i chcem údaje s absolútou presnosou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosou PRE ZOBRAZENIE nastavenej v definícii vektora.
8	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)  
[EDA vektor](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)