

EDA_UpdateVektorDefEx

EDA_UpdateVektorDefEx

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúame použiť funkciu [EDA_UpdateVectorRec!!!](#)

Funkcia pre zmenu atribútov vektora. Štandardne je podporovaná len zmena týchto atribútov. Zmena definície vektora bude so zapísaním logovacej informácie.

Deklarácia

```
%EDA_UpdateVektorDefEx(  
    INT    in _vector,  
    TEXT in _descript,  
    TEXT in _techUnit,  
    INT in _idSKVektor,  
    INT in _bPrivat,  
    INT in _bIntegral,  
    TEXT in _zobrName,  
    INT in _platny,  
    TEXT in _UserCh,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vector	INT	IN	ID vektora.
2	descript	TEXT (256)	IN	Textový popis vektora.
3	TechUnit	TEXT (12)	IN	Technická jednotka vektora.
4	idSKVektor	INT	IN	Skupina vektorov, do ktorej bude zaradený vektor. Ak NULL vektor nebude zaradený do skupiny vektorov.
5	bPrivate	INT	IN	1 (verejný) / 2 (súkromný) - príznak, i je vektor súkromný alebo verejne prístupný.
6	bIntegral	INT	IN	1 (hodnota) / 2 (integrál) - príznak, i s hodnotami pri prekročení smerom nadol pracujem ako s konštantou alebo s integrálom.
7	zobrName	TEXT (64)	IN	Zobrazené meno vektora. Meno, ktoré sa použije pre zobrazenie užívateľovi.
8	platny	INT	IN	0 / 1 - príznak platnosti vektora.
9	User_Ch	TEXT	IN	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
10	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



Súvisiace stránky:

- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)