

# EDA\_SetVectorArchiveRec

EDA\_SetVectorArchiveRec

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúčame použiť funkciu [EDA\\_UpdateVectorRec](#)!!!

Funkcia nastaví vektoru napojenie na archívny objekt v systéme D2000. V prípade napojenia na štruktúrovaný archív je možné zadať riadok a stĺpec archivovanej hodnoty v štruktúre. Napojenie na archívny objekt je možné len pre 15 minútové, hodinové, denné a zmenové hodnotové vektory. Pre ostatné typy vektorov je pri pokuse o napojenie na archív vrátená chyba [ERR\\_INVALID\\_VECTOR\\_TYPE](#). Opätovným volaním funkcie je možné vektor napojiť na iný archívny objekt. Zruší preporenie nie je možné. Kontrola existencie zadaného archívneho objektu sa počas volania funkcie nevykonáva.

## Deklarácia

```
%EDA_SetVectorArchiveRec(  
    INT/TEXT in _vector,  
    TEXT in _archiveName,  
    REC in _params,  
    INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

|   | Parameter          | Dátový typ | Typ | Popis                                      |
|---|--------------------|------------|-----|--|
| 1 | <b>vector</b>      | INT/TEXT   | IN  | ID / kód vektora.                          |
| 2 | <b>archiveName</b> | TEXT       | IN  | Názov objektu <i>archivovaná hodnota</i> . |
| 3 | <b>params</b>      | REC        | IN  | Štruktúra voliteľných parametrov.          |
| 4 | <b>errorCode</b>   | INT        | OUT | Návratový kód.                             |

Obsah [štruktúry voliteľných parametrov](#) verzie 1:

|   | Parameter            | Dátový typ | Prednastavená hodnota                | Popis                                 |
|---|----------------------|------------|--------------------------------------|---------------------------------------|
| 1 | <b>structVersion</b> | INT        |                                      | Verzia štruktúry - 1.                 |
| 2 | <b>archiveRow</b>    | INT        | 0                                    | Riadok v štruktúrovanom archíve.      |
| 3 | <b>archiveCol</b>    | INT        | 0                                    | Stĺpec v štruktúrovanom archíve.      |
| 4 | <b>userName</b>      | TEXT       | "" (nezapisuje logovaciu informáciu) | Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu. |



### Súvisiace stránky:

[Archívne vektory](#)  
[Externé funkcie](#)  
[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)