

# EDA\_SumVektors

## EDA\_SumVektors, EDA\_SumVektorsTZ, EDA\_SumVektorsCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúčame použiť funkciu [EDA\\_StatVectorsRec!!!](#)

### EDA\_SumVektors

Funkcia, ktorá nájde požadovanú štatistickú funkciu pre definované vektory a vráti jeden výsledný vektor.

#### Deklarácia

```
%EDA_SumVektors(  
    INT/TEXT in _vector,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    in _unused,  
    REC out _values,  
    INT out _errorCode  
);
```

#### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>vector</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
3	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
4	<b>unused</b>		IN	Nepoužitý parameter.
5	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
6	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

### EDA\_SumVektorsTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

#### Deklarácia

```
%EDA_SumVektorsTZ(  
    INT/TEXT in _vector,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _fakeTimeZone,  
    REC out _values,  
    INT out _errorCode  
);
```

#### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>vector</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
3	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
4	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
5	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
6	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.


# EDA\_SumVektorsCacheTZ

## Deklarácia

```
%EDA_SumVektorsCacheTZ(  
  INT  in _cacheId,  
  INT/TEXT in _vector,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT  in _fakeTimeZone,  
  REC  out _values,  
  INT  out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	cacheId	INT	IN	Identifikátor cache.
2	vector	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
3	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
4	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
5	fakeTimeZone	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
6	values	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
7	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

 Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)