

EDA_ReadValuesFromVektorVA

EDA_ReadValuesFromVektorVA, EDA_ReadValuesFromVektorVATZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použiť funkciu [EDA_ReadValuesFromVektorRec!!!](#)

EDA_ReadValuesFromVektorVA

Funkcia pre vyíatanie hodnôt vektora za zvolené obdobie so zvoleným krokom, priom budú naítané aj hodnoty flagov (s rozlíšením letný / zimný as), s rozšírením o pole parametrov pre vypoítaný vektor.

Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorVA(  
  INT/TEXT in _vector,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  REC out _values,  
  INT in _icol,  
  BOOL in _bViewRound,  
  INT out _errorCode,  
  UNIVAL in [_param,...]  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vector	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	bt	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt.
3	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
4	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre naítanie hodnôt - STEP_EX .
5	values	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
6	iCol	INT	IN	Poradové íslo stpca, do ktorého sa zapíšu výsledky.
7	bViewRound	BOOL	IN	Prízna, í chcem údaje s absolútnou presnosou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosou PRE ZOBRAZENIE nastavenej v definícii vektora.
8	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.
9	param []	UNIVAL	IN	Nepovinné parametre pre vypoítaný vektor.

EDA_ReadValuesFromVektorVATZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zada asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k *TZ funkciám](#)).

Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorVATZ(
  INT/TEXT in _vector,
  TIME in _bt,
  TIME in _et,
  INT in _rqTimeStep,
  INT in _fakeTimeZone,
  REC out _values,
  INT in _icol,
  BOOL in _bViewRound,
  INT out _errorCode,
  UNIVAL in [_param,...]
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vector	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
3	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
4	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX .
5	fakeTimeZone	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
6	values	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
7	iCol	INT	IN	Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.
8	bViewRound	BOOL	IN	Príznak, i chceme údaje s absolútnou presnosťou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosťou PRE ZOBRAZENIE nastavenej v definícii vektora.
9	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.
10	param []	UNIVAL	IN	Nepovinné parametre pre vypočítaný vektor.



Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorba externých funkcií](#)