

# EDA\_ReadValuesFromVektorNF

EDA\_ReadValuesFromVektorNF, EDA\_ReadValuesFromVektorNFTZ, EDA\_ReadValFromVektorCacheNFTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_ReadValuesFromVektorRec!!!](#)

## EDA\_ReadValuesFromVektorNF

Funkcia pre vyíťanie hodnôt vektora za zvolené obdobie so zvoleným krokom, priom nebudú naítané aj hodnoty flagov (s rozlíšením letný / zimný as).

### Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorNF(  
  INT/TEXT in _vector,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  REC out _values,  
  INT in _icol,  
  BOOL in _bViewRound,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

|   | Parameter         | Dátový typ | Typ | Popis  |
|---|-------------------|------------|-----|--|
| 1 | <b>vector</b>     | INT, TEXT  | IN  | ID alebo MENO vektora.   |
| 2 | <b>bt</b>         | TIME       | IN  | Zaíatok obdobia pre naítanie hodnôt.   |
| 3 | <b>et</b>         | TIME       | IN  | Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.  |
| 4 | <b>rqTimeStep</b> | INT        | IN  | asový krok pre naítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .  |
| 5 | <b>values</b>     | REC        | OUT | Hodnoty - štruktúra REALov.  |
| 6 | <b>iCol</b>       | INT        | IN  | Poradové íslo stpca, do ktorého sa zapíšu výsledky.  |
| 7 | <b>bViewRound</b> | BOOL       | IN  | Prízna, i chcem údaje s absolútnou presnosou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosou PRE ZOBRAZENIE nastavenej v definícii vektora. |
| 8 | <b>errorCode</b>  | INT        | OUT | Chybový (návratový) kód.   |

## EDA\_ReadValuesFromVektorNFTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zada asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

### Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorNFTZ(  
  INT/TEXT in _vector,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _fakeTimeZone,  
  REC out _values,  
  INT in _icol,  
  BOOL in _bViewRound,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

|   | Parameter           | Dátový typ | Typ | Popis  |
|---|---------------------|------------|-----|--|
| 1 | <b>vector</b>       | INT, TEXT  | IN  | ID alebo MENO vektora.   |
| 2 | <b>bt</b>           | TIME       | IN  | Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.   |
| 3 | <b>et</b>           | TIME       | IN  | Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.   |
| 4 | <b>rqTimeStep</b>   | INT        | IN  | asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .   |
| 5 | <b>fakeTimeZone</b> | INT        | IN  | Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.                          |
| 6 | <b>values</b>       | REC        | OUT | Hodnoty - štruktúra REALov.  |
| 7 | <b>iCol</b>         | INT        | IN  | Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.  |
| 8 | <b>bViewRound</b>   | BOOL       | IN  | Príznak, či chceme údaje s absolútnou presnosťou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosťou PRE ZOBRAZENIE nastavenú v definícii vektora. |
| 9 | <b>errorCode</b>    | INT        | OUT | Chybový (návratový) kód.   |


## EDA\_ReadValFromVektorCacheNFTZ

### Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorCacheNFTZ(  
  INT in _cacheId,  
  INT/TEXT in _vector,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  INT in _fakeTimeZone,  
  REC out _values,  
  INT in _iCol,  
  BOOL in _bViewRound,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

|    | Parameter           | Dátový typ | Typ | Popis  |
|----|---------------------|------------|-----|--|
| 1  | <b>cacheId</b>      | INT        | IN  | Identifikátor cache.   |
| 2  | <b>vector</b>       | INT, TEXT  | IN  | ID alebo MENO vektora.   |
| 3  | <b>bt</b>           | TIME       | IN  | Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.   |
| 4  | <b>et</b>           | TIME       | IN  | Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.   |
| 5  | <b>rqTimeStep</b>   | INT        | IN  | asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .   |
| 6  | <b>fakeTimeZone</b> | INT        | IN  | Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.                          |
| 7  | <b>values</b>       | REC        | OUT | Hodnoty - štruktúra REALov.  |
| 8  | <b>iCol</b>         | INT        | IN  | Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.  |
| 9  | <b>bViewRound</b>   | BOOL       | IN  | Príznak, či chceme údaje s absolútnou presnosťou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosťou PRE ZOBRAZENIE nastavenú v definícii vektora. |
| 10 | <b>errorCode</b>    | INT        | OUT | Chybový (návratový) kód.   |

 **Súvisiace stránky:**

[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)