

# EDA\_SetTimeZone

EDA\_SetTimeZone

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_UpdateVectorRec](#)!!!

Funkcia nastaví offset asového pásma pre vektor. Funkcia by sa mala volať hne po vytvorení vektora (pred zápisom ubovoných dát). Hodnota *timeZone* má význam pre denné vektory, kde je potrebná pre určenie zaiatku da a pri ostatných typoch vektorov sa používa pri prekročení, resp. počítaní s intervalmi  $\geq$  de.

## Deklarácia

```
%EDA_SetTimeZone(  
    INT/TEXT in _idVector,  
    INT in _timeZone,  
    INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>idVector</b>	INT, TEXT	IN	Id alebo meno vektora, ktorému je nastavované asové pásmo.
2	<b>timeZone</b>	INT	IN	Offset asového pásma vektora v sekundách $\langle -12*3600 .. 12*3600 \rangle$ . Musí byť násobkom 3600 alebo -1 ( -1 - použije asové pásmo procesu).
3	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



### Súvisiace stránky:

[EDA\\_GetDefaultTimeZone](#)  
[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)