

EDA_SetStatusTextEx

EDA_SetStatusTextEx

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúčame použiť funkciu [EDA_UpdateVectorRec](#)!!!

Funkcia nastaví vektoru príznak stavový text. Existencia objektu D2000 stavový text sa nekontroluje.

Deklarácia

```
%EDA_SetStatusTextEx(  
    INT/TEXT in _vector,  
    TEXT in _statusText,  
    TEXT in _userName,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

| | Parameter | Dátový typ | Typ | Popis |
|---|------------|------------|-----|--|
| 1 | vector | INT/TEXT | IN | Id/kód vektora. |
| 2 | statusText | TEXT | IN | Názov objektu D2000 stavový text. Prázdny text zruší priradenie stavového textu na vektor. |
| 3 | userName | TEXT | IN | Meno užívateľa, ktorý vykonal zmenu. |
| 4 | errorCode | INT | OUT | Návratový kód. |



Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)

[EDA konštanty](#)

[Tvorba externých funkcií](#)