

# EDA\_SetRoundEx

EDA\_SetRoundEx

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_UpdateVectorRec](#)!!!

Funkcia nastaví spôsob zaokrúhlenia pre vektor. Nastavenie zaokrúhlenia vektora bude so zapísaním logovacej informácie.

## Deklarácia

```
%EDA_SetRoundEx(  
    INT/TEXT in _idNameVector,  
    INT in _bEnableView,  
    INT in _viewDecPl,  
    INT in _bEnableExec,  
    INT in _execDecPl,  
    TEXT in _UserCh,  
    INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	idNameVector	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	bEnableView	INT	IN	Zaokrúhlenie pre zobrazenie (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá časť - hore = 3, Celá časť - dole = 4).
3	viewDecPl	INT	IN	Počet desiatinných miest pre zobrazenie.
4	bEnableExec	INT	IN	Zaokrúhlenie pre výpočet (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá časť - hore = 3, Celá časť - dole = 4).
5	execDecPl	INT	IN	Počet desiatinných miest pre výpočet.
6	UserCh	TEXT	IN	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
7	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



### Súvisiace stránky:

- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)