

EDA_ReadValuesFromVektor

EDA_ReadValuesFromVektor, EDA_ReadValuesFromVektorCache,
EDA_ReadValuesFromVektorTZ, EDA_ReadValuesFromVektorCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použi funkciu [EDA_ReadValuesFromVektorRec!!!](#)

EDA_ReadValuesFromVektor

Funkcia pre vyítanie hodnôt vektora za zvolené obdobie so zvoleným krokom, priom budú naítané aj hodnoty flagov (s rozšírením letný / zimný as).

Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektor(
    INT/TEXT  in _vector,
    TIME in _bt,
    TIME in _et,
    INT in _rqTimeStep,
    REC   out _values,
    INT   in _icol,
    BOOL  in _bViewRound,
    INT   out _errorCode
);
```

Parametre

| | Parameter | Dátový typ | Typ | Popis |
|---|-------------------|------------|-----|--|
| 1 | vector | INT, TEXT | IN | ID alebo MENO vektora. |
| 2 | bt | TIME | IN | Ziatok obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 3 | et | TIME | IN | Koniec obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 4 | rqTimeStep | INT | IN | asový krok pre naítanie hodnôt - STEP_EX . |
| 5 | values | REC | OUT | Hodnoty - štruktúra REALov. |
| 6 | iCol | INT | IN | Poradové íslo stlpca, do ktorého sa zapíšu výsledky. |
| 7 | bViewRound | BOOL | IN | Príznak, i chcem údaje s absolútou presnosou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosou PRE ZOBRAZENIE nastavenej v definícii vektora. |
| 8 | errorCode | INT | OUT | Chybový (návratový) kód. |

EDA_ReadValuesFromVektorCache

Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorCache(
    INT   in _cacheId,
    INT/TEXT in _vector,
    TIME in _bt,
    TIME in _et,
    INT in _rqTimeStep,
    REC   out _values,
    INT   in _icol,
    BOOL  in _bViewRound,
    INT   out _errorCode
);
```

Parametre

| | Parameter | Dátový typ | Typ | Popis |
|---|-------------------|------------|-----|--|
| 1 | cacheld | INT | IN | Identifikátor cache. |
| 2 | vector | INT, TEXT | IN | ID alebo MENO vektora. |
| 3 | bt | TIME | IN | Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 4 | et | TIME | IN | Koniec obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 5 | rqTimeStep | INT | IN | asový krok pre naítanie hodnôt - STEP_EX . |
| 6 | values | REC | OUT | Hodnoty - štruktúra REALov. |
| 7 | iCol | INT | IN | Poradové číslo stlpca, do ktorého sa zapíšu výsledky. |
| 8 | bViewRound | BOOL | IN | Príznak, i chcem údaje s absolútou presnosou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosou PRE ZOBRAZENIE nastavenej v definícii vektora. |
| 9 | errorCode | INT | OUT | Chybový (návratový) kód. |

EDA_ReadValuesFromVektorTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zada asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k *TZ funkciám](#)).

Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorTZ(
    INT/TEXT  in _vector,
    TIME     in _bt,
    TIME     in _et,
    INT      in _rqTimeStep,
    INT      in _fakeTimeZone,
    REC      out _values,
    INT      in _icol,
    BOOL     in _bViewRound,
    INT      out _errorCode
);
```

Parametre

| | Parameter | Dátový typ | Typ | Popis |
|---|---------------------|------------|-----|--|
| 1 | vector | INT, TEXT | IN | ID alebo MENO vektora. |
| 2 | bt | TIME | IN | Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 3 | et | TIME | IN | Koniec obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 4 | rqTimeStep | INT | IN | asový krok pre naítanie hodnôt - STEP_EX . |
| 5 | fakeTimeZone | INT | IN | Vynutenie as. pásmo hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziu z lokálneho asu v asovom pásmu procesu Hi/Event. |
| 6 | values | REC | OUT | Hodnoty - štruktúra REALov. |
| 7 | iCol | INT | IN | Poradové číslo stlpca, do ktorého sa zapíšu výsledky. |
| 8 | bViewRound | BOOL | IN | Príznak, i chcem údaje s absolútou presnosou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosou PRE ZOBRAZENIE nastavenej v definícii vektora. |
| 9 | errorCode | INT | OUT | Chybový (návratový) kód. |

EDA_ReadValuesFromVektorCacheTZ

Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromVektorCacheTZ(
    INT in _cacheId,
    INT/TEXT in _vector,
    TIME in _bt,
    TIME in _et,
    INT in _rqTimeStep,
    INT in _fakeTimezone,
    REC out _values,
    INT in _icol,
    BOOL in _bViewRound,
    INT out _errorCode
);
```

Parametre

| | Parameter | Dátový typ | Typ | Popis |
|----|---------------------|------------|-----|--|
| 1 | cacheld | INT | IN | Identifikátor cache. |
| 2 | vector | INT, TEXT | IN | ID alebo MENO vektora. |
| 3 | bt | TIME | IN | Zaiatok obdobia pre načítanie hodnôt. |
| 4 | et | TIME | IN | Koniec obdobia pre načítanie hodnôt. |
| 5 | rqTimeStep | INT | IN | asový krok pre načítanie hodnôt - STEP_EX . |
| 6 | fakeTimeZone | INT | IN | Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event. |
| 7 | values | REC | OUT | Hodnoty - štruktúra REALov. |
| 8 | iCol | INT | IN | Poradové číslo stlpca, do ktorého sa zapíšu výsledky. |
| 9 | bViewRound | BOOL | IN | Príznak, i chcem údaje s absolútou presnosou - uloženou v EDA vektoroch alebo s presnosou PRE ZOBRAZENIE nastavenej v definícii vektora. |
| 10 | errorCode | INT | OUT | Chybový (návratový) kód. |

 **Súvisiace stránky:**

- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)