# EDA_MinCalcFunctionTZ

## EDA_MinCalcFunction, EDA_MinCalcFunctionCache, EDA_MinCalcFunctionTZ, EDA_MinCalcFunctionCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použi funkciu EDA_StatCalcFunctionRec!!!

## EDA_MinCalcFunction

Funkcia vráti súet hodnôt vyítaných na základe posielanej funkcie.

### Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunction(
   INT  in _VectorType,
   INT  in _bIntegral,
   TEXT in _funkcia,
   TIME in _bt,
   TIME in _et,
   INT  in _rqTimeStep,
   INT  in _ValueType,
   INT  in _bEnableView,
   INT  in _viewDecPl,
   BOOL in _bAbsValues,
   REAL out _value,
   INT  out _errorCode
  );
```

### Parametre

| | Parameter | Dátový typ | Typ | Popis |
|---|---|---|---|---|
| 1 | **VectorType** | INT | IN | Typ vektora. |
| 2 | **bIntegral** | INT | IN | Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral). |
| 3 | **funkcia** | TEXT | IN | Funkcia napísaná v EDA-L. |
| 4 | **bt** | TIME | IN | Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 5 | **et** | TIME | IN | Koniec obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 6 | **rqTimeStep** | INT | IN | asový krok pre naítanie hodnôt - STEP_EX. |
| 7 | **ValueType** | INT | IN | Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3). |
| 8 | **bEnableView** | INT | IN | Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnos =1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ). |
| 9 | **viewDecPl** | INT | IN | Poet desatinných miest. |
| 10 | **bAbsValues** | BOOL | IN | Minimum bude vypoítané ako minimum absolútnych hodnôt. |
| 11 | **value** | REAL | OUT | Výsledná hodnota + asová znaka. |
| 12 | **errorCode** | INT | OUT | Chybový (návratový) kód. |

---

## EDA_MinCalcFunctionCache

### Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunctionCache(
   INT  in _cacheId,
   INT  in _VectorType,
   INT  in _bIntegral,
   TEXT in _funkcia,
   TIME in _bt,
   TIME in _et,
   INT  in _rqTimeStep,
   INT  in _ValueType,
   INT  in _bEnableView,
   INT  in _viewDecPl,
   BOOL in _bAbsValues,
   REAL out _value,
   INT  out _errorCode
  );
```

### Parametre

| | Parameter | Dátový typ | Typ | Popis |
|---|---|---|---|---|
| 1 | **cacheId** | INT | IN | Identifikátor cache. |
| 2 | **VectorType** | INT | IN | Typ vektora. |
| 3 | **bIntegral** | INT | IN | Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral). |
| 4 | **funkcia** | TEXT | IN | Funkcia napísaná v EDA-L. |
| 5 | **bt** | TIME | IN | Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 6 | **et** | TIME | IN | Koniec obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 7 | **rqTimeStep** | INT | IN | asový krok pre naítanie hodnôt - STEP_EX. |
| 8 | **ValueType** | INT | IN | Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3). |
| 9 | **bEnableView** | INT | IN | Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnos =1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ). |
| 10 | **viewDecPl** | INT | IN | Poet desatinných miest. |
| 11 | **bAbsValues** | BOOL | IN | Minimum bude vypoítané ako minimum absolútnych hodnôt. |
| 12 | **value** | REAL | OUT | Výsledná hodnota + asová znaka. |
| 13 | **errorCode** | INT | OUT | Chybový (návratový) kód. |

---

## EDA_MinCalcFunctionTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zada asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri Všeobecné informácie k *TZ funkciám).

### Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunctionTZ(
   INT  in _VectorType,
   INT  in _bIntegral,
   TEXT in _funkcia,
   TIME in _bt,
   TIME in _et,
   INT  in _rqTimeStep,
   INT  in _fakeTimeZone,
   INT  in _ValueType,
   INT  in _bEnableView,
   INT  in _viewDecPl,
   BOOL in _bAbsValues,
   REAL out _value,
   INT  out _errorCode
  );
```

### Parametre

| | Parameter | Dátový typ | Typ | Popis |
|---|---|---|---|---|

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 1 | **VectorType** | INT | IN | Typ vektora. |
| 2 | **bIntegral** | INT | IN | Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral). |
| 3 | **funkcia** | TEXT | IN | Funkcia napísaná v EDA-L. |
| 4 | **bt** | TIME | IN | Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 5 | **et** | TIME | IN | Koniec obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 6 | **rqTimeStep** | INT | IN | asový krok pre naítanie hodnôt - STEP_EX. |
| 7 | **fakeTimeZone** | INT | IN | Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event. |
| 8 | **ValueType** | INT | IN | Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3). |
| 9 | **bEnableView** | INT | IN | Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnos =1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ). |
| 10 | **viewDecPl** | INT | IN | Poet desatinných miest. |
| 11 | **bAbsValues** | BOOL | IN | Minimum bude vypoítané ako minimum absolútnych hodnôt. |
| 12 | **value** | REAL | OUT | Výsledná hodnota + asová znaka. |
| 13 | **errorCode** | INT | OUT | Chybový (návratový) kód. |

---

# EDA_MinCalcFunctionCacheTZ

## Deklarácia

```
%EDA_MinCalcFunctionCacheTZ(
   INT  in _cacheId,
   INT  in _VectorType,
   INT  in _bIntegral,
   TEXT in _funkcia,
   TIME in _bt,
   TIME in _et,
   INT  in _rqTimeStep,
   INT  in _fakeTimeZone,
   INT  in _ValueType,
   INT  in _bEnableView,
   INT  in _viewDecPl,
   BOOL in _bAbsValues,
   REAL out _value,
   INT  out _errorCode
  );
```

## Parametre

| | Parameter | Dátový typ | Typ | Popis |
|---|---|---|---|---|
| 1 | **cacheId** | INT | IN | Identifikátor cache. |
| 2 | **Vector_Typ** | INT | IN | Typ vektora. |
| 3 | **bIntegral** | INT | IN | Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral). |
| 4 | **funkcia** | TEXT | IN | Funkcia napísaná v EDA-L. |
| 5 | **bt** | TIME | IN | Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 6 | **et** | TIME | IN | Koniec obdobia pre naítanie hodnôt. |
| 7 | **rqTimeStep** | INT | IN | asový krok pre naítanie hodnôt - STEP_EX. |
| 8 | **fakeTimeZone** | INT | IN | Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event. |
| 9 | **Value_Typ** | INT | IN | Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3). |
| 10 | **bEnableView** | INT | IN | Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnos =1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ). |
| 11 | **viewDecPl** | INT | IN | Poet desatinných miest. |
| 12 | **bAbsValues** | BOOL | IN | Minimum bude vypoítané ako minimum absolútnych hodnôt. |
| 13 | **value** | REAL | OUT | Výsledná hodnota + asová znaka. |
| 14 | **errorCode** | INT | OUT | Chybový (návratový) kód. |

**Súvisiace stránky:**

Chybové kódy
EDA konštanty
Tvorba externých funkcií