EDA_MaxScenarOrSkupina

EDA_MaxScenarOrSkupina, EDA_MaxScenarOrSkupinaTZ, EDA_MaxScenarOrSkupinaCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použi funkciu EDA_StatScenarioOrGroupRec!!!

EDA_MaxScenarOrSkupina

Funkcia, ktorá vykoná štatistickú funkciu nad vektormi nachádzajúcimi sa v skupine vektorov alebo scenári, vyhovujúce maske a vráti jeden výsledný vektor.

Deklarácia

```
%EDA_MaxScenarOrSkupina(
   TEXT in _name,
   TEXT in _mask,
   TIME in _bt,
   TIME in _et,
   INT  in _rqTimeStep,
   BOOL in _bAddSub,
   REC  out _value,
   INT  out _errorCode
  );
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	**name**	TEXT	IN	Názov skupiny vektorov alebo scenára (najskôr sa pokúsi nájs skupinu vektorov, ak nenájde, skúsi scenár).
2	**mask**	TEXT	IN	Maska pre výber vektorov v skupine vektorov alebo scenári (špec. znaky sú "%" a " _".). Maska sa zadáva bez apostrofov.
3	**bt**	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt.
4	**et**	TIME	IN	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
5	**rqTimeStep**	INT	IN	asový krok pre naítanie hodnôt - STEP_EX.
6	**bAddSub**	BOOL	IN	0 / 1 - príznak, i má síta aj vektory nachádzajúce sa v podskupinách, resp. podscenároch.
7	**values**	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
8	**errorCode**	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

EDA_MaxScenarOrSkupinaTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zada asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri Všeobecné informácie k *TZ funkciám).

Deklarácia

```
%EDA_MaxScenarOrSkupinaTZ(
   TEXT in _name,
   TEXT in _mask,
   TIME in _bt,
   TIME in _et,
   INT  in _rqTimeStep,
   INT  in _fakeTimeZone,
   BOOL in _bAddSub,
   REC  out _value,
   INT  out _errorCode
  );
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	**name**	TEXT	IN	Názov skupiny vektorov alebo scenára (najskôr sa pokúsi nájs skupinu vektorov, ak nenájde, skúsi scenár).
2	**mask**	TEXT	IN	Maska pre výber vektorov v skupine vektorov alebo scenári (špec. znaky sú "%" a " _".). Maska sa zadáva bez apostrofov.
3	**bt**	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt.
4	**et**	TIME	IN	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
5	**rqTimeStep**	INT	IN	asový krok pre naítanie hodnôt - STEP_EX.
6	**fakeTimeZone**	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
7	**bAddSub**	BOOL	IN	0 / 1 - príznak, i má síta aj vektory nachádzajúce sa v podskupinách, resp. podscenároch.
8	**values**	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
9	**errorCode**	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

EDA_MaxScenarOrSkupinaCacheTZ

Deklarácia

```
%EDA_MaxScenarOrSkupinaCacheTZ(
   INT  in _cacheId,
   TEXT in _name,
   TEXT in _mask,
   TIME in _bt,
   TIME in _et,
   INT  in _rqTimeStep,
   INT  in _fakeTimeZone,
   BOOL in _bAddSub,
   REC  out _value,
   INT  out _errorCode
  );
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	**cacheId**	INT	IN	Identifikátor cache.
2	**name**	TEXT	IN	Názov skupiny vektorov alebo scenára (najskôr sa pokúsi nájs skupinu vektorov, ak nenájde, skúsi scenár).
3	**mask**	TEXT	IN	Maska pre výber vektorov v skupine vektorov alebo scenári (špec. znaky sú "%" a " _".). Maska sa zadáva bez apostrofov.
4	**bt**	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt.
5	**et**	TIME	IN	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
6	**rqTimeStep**	INT	IN	asový krok pre naítanie hodnôt - STEP_EX.
7	**fakeTimeZone**	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
8	**bAddSub**	BOOL	IN	0 / 1 - príznak, i má síta aj vektory nachádzajúce sa v podskupinách, resp. podscenároch.
9	**values**	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
10	**errorCode**	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

Súvisiace stránky:

Chybové kódy
EDA konštanty
Tvorba externých funkcií