

# EDA\_MinVektor

## EDA\_MinVektor, EDA\_MinVektorTZ, EDA\_MinVektorCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_StatVectorRec](#)!!!

### EDA\_MinVektor

Štatistická funkcia pre zistenie uritej štatistickej hodnoty vektora za vybrané obdobie.

#### Deklarácia

```
%EDA_MinVektor(  
    INT/TEXT in _idVector,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _rqTimeStep,  
    BOOL in _bAbsValues,  
    REAL out _value,  
    INT out _errorCode  
);
```

#### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	idVector	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
3	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
4	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
5	bAbsValues	BOOL	IN	Štatistická funkcia (suma,...) bude vypočítaná ako suma,... absolútnych hodnôt.
6	value	REAL	OUT	Výsledná hodnota.
7	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

### EDA\_MinVektorTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

#### Deklarácia

```
%EDA_MinVektorTZ(  
    INT/TEXT in _idVector,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _rqTimeStep,  
    INT in _fakeTimeZone,  
    BOOL in _bAbsValues,  
    REAL out _value,  
    INT out _errorCode  
);
```

#### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	idVector	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
3	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.

4	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
5	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
6	<b>bAbsValues</b>	BOOL	IN	Štatistická funkcia (suma,...) bude vypočítaná ako suma,... absolútnych hodnôt.
7	<b>value</b>	REAL	OUT	Výsledná hodnota.
8	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_MinVektorCacheTZ

### Deklarácia

```
%EDA_MinVektorCacheTZ(  
    INT in _cacheId,  
    INT/TEXT in _idVektor,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _rqTimeStep,  
    INT in _fakeTimeZone,  
    BOOL in _bAbsValues,  
    REAL out _value,  
    INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	<b>cacheId</b>	INT	IN	Identifikátor cache.
2	<b>idVektor</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
3	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
4	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
5	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
6	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
7	<b>bAbsValues</b>	BOOL	IN	Štatistická funkcia (suma,...) bude vypočítaná ako suma,... absolútnych hodnôt.
8	<b>value</b>	REAL	OUT	Výsledná hodnota.
9	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



#### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)

[EDA konštanty](#)

[Tvorba externých funkcií](#)