

# EDA\_InsertValuesToVektorCache

EDA\_InsertValuesToVektor, EDA\_InsertValuesToVektorCache

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_InsertValuesToVektorRec!!!](#)

## EDA\_InsertValuesToVektor

Funkcia slúži na uloženie hodnôt do vektora, bez zapísania logovacej informácie o zmene hodnôt vektora (s rozlíšením letný, zimný as).

### Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesToVektor(  
  INT/TEXT in _idVektor,  
  REC in _values,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	idVektor	INT, TEXT	IN	ID alebo meno vektora.
2	values	RECORD	IN	Hodnoty - jednotpcová štruktúra REALov s asovou znakovou poda typu vektora.
3	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_InsertValuesToVektorCache

### Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesToVektorCache(  
  INT in _cacheId,  
  INT/TEXT in _idVektor,  
  REC in _values,  
  INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	cacheld	INT	IN	Identifikátor cache.
2	idVektor	INT, TEXT	IN	ID alebo meno vektora.
3	values	RECORD	IN	Hodnoty - jednotpcová štruktúra REALov s asovou znakovou poda typu vektora.
4	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



#### Súvisiace stránky:

- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)