

# EDA\_CalcFunctionCache

EDA\_CalcFunctionCache, EDA\_CalcFunctionCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použiť funkciu [EDA\\_CalcFunctionRec!!!](#)

Funkcia pre vyíťanie hodnôt "neuloženého" vektora (len na základe funkcie) za zvolené obdobie so zvoleným krokom (s rozlíšením letný / zimný as), nad určenou cache.

## Deklarácia

```
%EDA_CalcFunctionCache(  
  INT in _cacheId,  
  INT in _VectorTyp,  
  INT in _bIntegral,  
  TEXT in _funkcia,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT in _rqTimeStep,  
  REC out _values,  
  INT in _iCol,  
  INT in _ValueTyp,  
  INT in _bEnableView,  
  INT in _viewDecPl,  
  INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	parameter	dátový typ	typ	popis
1	cacheId	INT	IN	Identifikátor cache.
2	VectorTyp	INT	IN	<a href="#">Typ vektora</a>
3	bIntegral	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	funkcia	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
6	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
7	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
8	values	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
9	iCol	INT	IN	Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.
10	ValueTyp	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
11	bEnableView	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
12	viewDecPl	INT	IN	Počet desatinných miest.
13	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_CalcFunctionCacheTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

## Deklarácia

```
%EDA_CalcFunctionCacheTZ(
  INT in _cacheId,
  INT in _VectorTyp,
  INT in _bIntegral,
  TEXT in _funkcia,
  TIME in _bt,
  TIME in _et,
  INT in _rqTimeStep,
  INT in _fakeTimeZone,
  REC out _values,
  INT in _iCol,
  INT in _ValueType,
  INT in _bEnableView,
  INT in _viewDecPl,
  INT out _errorCode
);
```

## Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>cacheId</b>	INT	IN	Identifikátor cache.
2	<b>VectorTyp</b>	INT	IN	<a href="#">Typ vektora</a>
3	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
6	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
7	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
8	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
9	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
10	<b>iCol</b>	INT	IN	Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.
11	<b>ValueType</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
12	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
13	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desatinných miest.
14	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návrátový) kód.



### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)  
[EDA konštanty](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)