

EDA_CreatePairVektor_TblSpace

!!!Funkcia sa už nepoužíva. Odporúčame použiť funkciu [EDA_CreateVectorRec](#)!!!


Funkcia pre vytvorenie párového vektora v danom tableSpace.

Deklarácia

```
%EDA_CreatePairVektor_TblSpace(  
    TEXT in _nameVektor,  
    INT in _idVektor,  
    TEXT in _nameFilter,  
    TEXT in _descript,  
    TEXT in _TechUnitX,  
    TEXT in _TechUnitY,  
    TEXT in _nameValX,  
    TEXT in _nameValY,  
    TEXT in _autor,  
    INT in _idSKVektor,  
    INT in _bPrivate,  
    INT in _bIntegral,  
    TEXT in _zobrName,  
    INT in _idTblSpace,  
    TEXT in _UserCh,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

| | <i>parameter</i> | <i>dátový typ</i> | <i>typ</i> | <i>popis</i> |
|----|------------------|-------------------|------------|--|
| 1 | nameVektor | TEXT (64) | IN | Jedinené meno vektora. |
| 2 | idVektor | INT | IN | Id vektora |
| 3 | nameFilter | TEXT | IN | Meno - ex |
| 4 | descript | TEXT (256) | IN | Textový popis vektora. |
| 5 | TechUnitX | TEXT (12) | IN | Technická jednotka hodnôt na osi-x. |
| 6 | TechUnitY | TEXT (12) | IN | Technická jednotka hodnôt na osi-y. |
| 7 | nameValX | TEXT (50) | IN | Meno údajov na osi-x. |
| 8 | nameValY | TEXT (50) | IN | Meno údajov na osi-y. |
| 9 | autor | TEXT (32) | IN | Login užívateľa, ktorý vytvoril vektor. |
| 10 | idSKVektor | INT | IN | Skupina vektorov, do ktorej má byť zaradený. |
| 11 | bPrivate | INT | IN | 1 (verejný) / 2 (súkromný) - príznak, či je vektor súkromný alebo verejne prístupný. |
| 12 | bIntegral | INT | IN | 1 (hodnota) / 2 (integrál) - príznak, či s hodnotami pri prekročení smerom nadol pracujem ako s konštantou alebo s integrálom. |
| 13 | zobrName | TEXT (64) | IN | Zobrazené meno vektora. Meno, ktoré sa použije pre zobrazenie užívateľovi. |
| 14 | id_tbl_space | INT | IN | TableSpace, do ktorého má byť vektor zaradený. |
| 15 | User_Ch | TEXT | IN | Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu. |
| 16 | errorCode | INT | OUT | Chybový (návratový) kód . |

 Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorba externých funkcií](#)