

# EDA\_AvgVektors

EDA\_AvgVektors, EDA\_AvgVektorsTZ, EDA\_AvgVektorsCacheTZ

!!!Funkcie sa už nepoužívajú. Odporúame použi funkciu [EDA\\_StatVectorsRec](#)!!!

## EDA\_AvgVektors

Funkcia, ktorá nájde požadovanú štatistickú funkciu pre definované vektory a vráti jeden výsledný vektor.

### Deklarácia

```
%EDA_AvgVektors(
    INT/TEXT in _idVektor,
    TIME in _bt,
    TIME in _et,
    INT in _unused,
    REC out _values,
    INT out _errorCode
);
```

### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>idVektor</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	<b>bt</b>	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
3	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
4	<b>unused</b>		IN	Nepoužitý parameter.
5	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
6	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_AvgVektorsTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zada asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

### Deklarácia

```
%EDA_AvgVektorsTZ(
    INT/TEXT in _idVektor,
    TIME in _bt,
    TIME in _et,
    INT in _fakeTimeZone,
    REC out _values,
    INT out _errorCode
);
```

### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>idVektor</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
2	<b>bt</b>	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
3	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
4	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásmá hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásmi procesu HI/Event.
5	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
6	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_AvgVektorsCacheTZ

### Deklarácia

```
%EDA_AvgVektorsCacheTZ(  
    INT in _cacheId,  
    INT/TEXT in _idVektor,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _fakeTimeZone,  
    REC out _values,  
    INT out _errorCode  
) ;
```

### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>cacheld</b>	INT	IN	Identifikátor cache.
2	<b>idVektor</b>	INT, TEXT	IN	ID alebo MENO vektora.
3	<b>bt</b>	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
4	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
5	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
6	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
7	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



#### Súvisiace stránky:

- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)