

EDA_SetDebugTrigger

Deklarácia

```
%EDA_SetDebugTrigger(  
    RECORD in _triggerDefStruct,  
    INT      out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	triggerDefStruct	RECORD	IN	Štruktúra, ktorej obsah je popísaný nižšie v tabuľke.
2	errorCode	INT	OUT	Návratový kód.

Štruktúra *triggerDefStruct*:

	Parameter	Dátový typ	Popis
1	vector	INT/TEXT	Identifikátor vektora.
2	bt	TIME	Začiatok as.
3	et	TIME	Koncový as.
4	step	INT	Krok.
5	timeZone	INT	asová zóna.
6	debugDepthMin	INT	Minimálna hĺbka, v rámci ktorej sa budú zapisovať informácie o načítaných vektorech: -1 určuje všetky vektory, 0 určuje len aktuálny vektor.
7	debugDepthMax	INT	Maximálna hĺbka, v rámci ktorej sa budú zapisovať informácie o načítaných vektorech.

Funkcia nastaví spúša pre vypisovanie informácií o načítaní vypočítaných vektorov do CSV súboru. Po volaní tejto funkcie sa spustí sledovanie načítaní vypočítaných vektorov a v prípade, že načítavaný vektor vyhovuje parametrom zadaným v štruktúre *triggerDefStruct*, sú do CSV súboru zapisované informácie o načítaní vektorov, ak ich hĺbka zanorenia v rámci výpočtu je v rozsahu danom položkami *debugDepthMin* a *debugDepthMax*. Načítaný vektor, ktorý spustí zapisovanie musí vyhovovať všetkým nasledujúcim položkám štruktúry *triggerDefStruct* (ktorých hodnota je platná):

- identifikátor vektora
- začiatok as
- koncový as
- krok
- asová zóna

Štruktúra *triggerDefStruct* musí obsahovať aspoň jednu takúto platnú položku, inak nebude žiadny vektor do výsledného csv súboru zapísaný. Spúša je automaticky zrušený a zapisovanie informácií o načítaných vektorech bude vypnuté pri skončení volania niektorého z variantov funkcie *EDA_ReadValuesFromVektor**. Výsledný CSV súbor sa nachádza v adresári aplikácie v podadresári *EDA_TRACE*. Meno vypisovaného súboru má nasledujúci formát: %MENO_UZIVATELA%[%identifikator vektora%]__rrrr_mm_dd_hh_mi_ss.csv, pričom položka %identifikator vektora% je vyplnená identifikátorom zadaným v štruktúre *triggerDefStruct*, ak je táto položka platná.

CSV súbor pre každý načítaný vektor vypisuje minimálne jeden a maximálne dva riadky:

- Prvý riadok obsahuje asové peiatky hodnôt vektora (TIMES). Je vypisovaný pri prvom vektore a následne až pri vektore, ktorého asové parametre (začiatok as, koncový as alebo krok) sa zmenili. asové rady sa teda usporadúvajú do skupín.
- Druhý riadok obsahuje samotné hodnoty vektora (VALUES) a vypisuje sa pri každom načítanom vektore.

CSV súbor obsahuje nasledovné stĺpce:

TYPE	- typ riadku (TIMES/VALUES)
TYPE NUMBER	- poradové číslo riadku v rámci skupiny asov vektora
LEVEL	- úroveň z ktorej bol vektor načítavaný
PARENT VECTOR ID	- identifikátor nadradeného vektora, 0 pre zdrojový vypočítaný vektor
LINE NUMBER	- číslo riadku v EDA-L predpise vypočítaného vektora, z ktorého sa vektor načítava
VECTOR NAME	- meno vektora
VECTOR ID	- identifikátor vektora

BEGIN TIME	- začiatok as
END TIME	- koncový as
STEP	- vypoítavaný krok
VERSION	- verzia vektora
PARAMETER 1 ... 20	- hodnoty parametrov
VALUES ...	- hodnoty/as poda typu riadku



Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)

[EDA konštanty](#)

[Tvorba externých funkcií](#)