

EDA_CheckName

Funkcia pre kontrolu kódu (mena) vektora. Kontrolujú sa iba znaky použité v mene, nekontroluje sa jeho jedinenos. Podmienky kontroly : prvý znak musí byť písmeno, meno môže obsahovať čísla, písmená, ".", "_", "#".

Deklarácia

```
%EDA_CheckName(  
    TEXT in _name,  
    INT  out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	name	TEXT	IN	Jedinené meno, resp. kód vektora. Nesmie obsahovať diakritiku a rôzne špeciálne znaky. Použitie napr. v EDA-L.
2	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

Príklad použitia

```
BEGIN  
    INT _errorCode  
    TEXT _msg, _name  
  
    ; platný kód  
    CALL %EDA_CheckName("a1.b#_c2", _errorCode)  
    IF _errorCode != 0 THEN  
        RETURN  
    ENDIF  
  
    ; neplatný kód, očakáva chybu  
    CALL %EDA_CheckName("_x", _errorCode)  
    IF _errorCode != 8 THEN  
        RETURN  
    ENDIF  
END
```



Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)

[EDA konštanty](#)

[Tvorba externých funkcií](#)