

EDA_MoveVektorInTblSpace

Funkcia presunie vektor do požadovaného tabukového priestoru. Typ priestoru musí by kompatibilný s typom vektora. Pre každý typ vektora je možné použiť id priestoru 0 - predvolený tabukový priestor.

Presun vektora do iného tabukového priestoru môže by, v závislosti na množstve dát vo vektore, asovo nároná operácia, preto je odporúané vykonáva ju v ase minimálnej záaze systému. Poas presunu vektora nesmie by nad ním vykonávaná žiadna zápisová operácia (vkladanie/mazanie dát).

Presun vektora do iného tabukového priestoru znemožní obnovenie jeho zmazaných verzií.

Deklarácia

```
%EDA_MoveVektorInTblSpace(  
    INT/TEXT in _vectorIdName,  
    INT in _newTblSpace,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vektorIdName	INT, TEXT	IN	ID alebo meno vektora.
2	newTblSpace	INT	IN	ID <i>tableSpace</i> , do ktorého budú dáta vektora presunuté. 0 - predvolený tabukový priestor.
3	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

 Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)
[EDA konštanty](#)
[Tvorba externých funkcií](#)