


# Tvorba externých funkcií

Externé funkcie sa editujú pomocou konfiguračného nástroja systému **D2000 - CNF**. V avom paneli okna so zoznamom objektov si vyberte objekt typu **Externá funkcia**.



Pomocou tlačidla  vytvorte nový objekt *Externá funkcia*. Ako meno objektu zadajte ubovoný názov, najlepšie však podobný EDA funkcii, ktorú vytvárate (napríklad *EDA\_InsertValuesToVektor* -> *InsertValuesToVektor*). Na názov externej funkcie sa budete neskôr odkazovať v ESL skripte.

Nový objekt - Externá funkcia

Meno objektu

$f_x$  Typ: Externá funkcia Rodica: EXT\_FNCT ✓ ✗

☐ Podľa vzoru: CheckFunction

Aplikacný modul

Typ denstva: Nie je člen

Vytvor Návrat

Po vytvorení funkcie sa zobrazí okno na editáciu Externej funkcie. Na záložke *Základné vlastnosti* je možné do popisu napísať bližší popis funkcie (alebo jednotlivé parametre funkcie). Na záložke *Parametre* sa definujú nasledujúce parametre:

- **DLL súbor**  
Meno DLL súboru, ktorý obsluhuje EDA funkcie (edadll.dll). Tento súbor sa nachádza v "bin" adresári aplikácie.
- **Meno funkcie**  
Názov EDA funkcie, ktorú chcete vytvoriť.
- **Typy parametrov**  
Typy parametrov EDA funkcie, ktorú vytvárate. Počet parametrov zadaných v externej funkcii musí byť totožný s počtom parametrov EDA funkcie. Parametre sa zisťujú pomocou písmena "v" / "V".
  - v - vstupný (IN) parameter
  - V - vstupno-výstupný (INOUT) parameter

CheckFunction - ??? [Invalid, Unknown] - EXT\_...

Základné vlastnosti Logické skupiny Parametre

☐ Zakázané vyhodnocovanie

DLL súbor :  
edadll.dll

Meno funkcie :  
EDA\_CheckFunction


Typy  
vVV

Typy parametrov Test

Help :  
EDA\_Systemova\_dokumentacia.chm

Help stránka :  
html\EDA\_CheckFunction.htm

☒ po uložení zavrieť dialógové okno

 Ulož Zruš zmeny Podľa vzoru Návrat

Pre ukladanie s komentárom je potrebné držať klávesu SHIFT.

## Variabilný počet parametrov

Funkcie, ktorých reazec špecifikácie typu (v konfigurácii Externá funkcia) koní znakom **w** alebo **W** (môže sa opakovať), potom počet znakov **w** alebo **W** určuje maximálny možný počet nepovinných parametrov. Maximum je 32 parametrov (vrátane povinných).

Ak sa ako nepovinný vstupný parameter (**w**) zadá `_data[0]^colName`, do externej funkcie bude prenesený len daný stpec hodnôt štruktúrovanej premennej.

Funkcie [EDA\\_ReadValuesFromVektorVA](#) a [EDA\\_CalcFunctionVA](#) podporujú **w** a **W**. Ak sú zadané nepovinné parametre, je možné ich prečítať EDA-L volaniami `%GetParamsNr` a `%GetParam`.

Skutonné parametre typu `Int`, `Real`, `Bool`, ... sa interpretujú v EDA-L ako jednoduché hodnoty.

Ak je ako skutonný parameter stpec štruktúrovanej premennej, kde sú samé platné hodnoty typu `Int`, v rámci `%GetParam` je toto vyhodnocované ako VEKTORS. Iná je stpec vyhodnocovaný ako VEKTOR.