

# EDA\_Convert15Vektor

## EDA\_Convert15Vektor, EDA\_Convert15VektorTZ

### EDA\_Convert15Vektor

Funkcia pre konverziu vektora do formátu pre zobrazenie v 15 minútovej štruktúre

#### Deklarácia

```
%EDA_Convert15Vektor(  
    REC in _src,  
    REC in _dst,  
    INT in _pRowsPerPage,  
    BOOL in _PbBack,  
    INT out _errorCode  
);
```

#### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	src	REC	IN	Hodnoty - štruktúra REALov.
2	dst	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov (TIME, REAL, REAL, REAL, REAL, EMPTY, TIME, REAL, REAL, REAL, REAL).
3	pRowsPerPage	INT	IN	Počet riadkov na stránku.
4	pbBack	BOOL	IN	Príznak, i konverzia z vektora na štruktúru alebo naopak.
5	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

### EDA\_Convert15VektorTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať asové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozri [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

#### Deklarácia

```
%EDA_Convert15VektorTZ(  
    REC in _src,  
    REC in _dst,  
    INT in _pRowsPerPage,  
    BOOL in _PbBack,  
    INT in _fakeTimeZone,  
    INT out _errorCode  
);
```

#### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	src	REC	IN	Hodnoty - štruktúra REALov.
2	dst	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov (TIME, REAL, REAL, REAL, REAL, EMPTY, TIME, REAL, REAL, REAL, REAL).
3	pRowsPerPage	INT	IN	Počet riadkov na stránku.
4	pbBack	BOOL	IN	Príznak, i konverzia z vektora na štruktúru alebo naopak.
5	fakeTimeZone	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
6	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.



Súvisiace stránky:

- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)

