

# EDA\_InsertValuesToPairVektorRec

Vloží hodnoty do párového vektora. Hodnotám v rovnakých asoch je automaticky generovaný index (zaína íslom 1). V prípade zadaného indexu (idx\VLD a idx > 0) a akceptácii indexu sú existujúce hodnoty prepísané.

V prípade zápisu do verziovaných vektorov sú zmeneným dátam automaticky pridelené asové znaky s aktuálnym asom. V prípade potreby je možné asovú znaku zada explicitne - nastavením parametra `forceVersionTime` na `@TRUE` a nastavením atribútu parametra `version` (`version\TIM`) na požadovaný as. Existujúce dáta s rovnakou asovou znakovou ako nové dáta budú prepísané.

## Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesToPairVektorRec(  
  INT/TEXT in _vector,  
  REC in _values,  
  REC in _params,  
  INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vector	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	values	REC	IN	Štruktúra kompatibilná s <i>SD.EDA_Pair_Values</i> .
3	params	REC	IN	Štruktúra voliteľných parametrov.
4	errorCode	INT	OUT	Návratová hodnota.

Obsah štruktúry voliteľných parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry -1.
2	cached	INT	0 (default read cache)	Identifikátor cache.
3	fakeTimeZone	INT	-1 (as. pásmo procesu)	Emulácia asovej zóny pre vstupné/výstupné asové hodnoty.
4	rewriteByX	BOOL	FALSE	Nepodporované
5	acceptIdx	BOOL	FALSE	Pre hodnoty so zadaným indexom negeneruje indexy, ale použije zadané.
6	userName	TEXT	"" (nezapisuje logovaciu informáciu)	Login užívateľa, ktorý vykonal zmenu.
7	version	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, do ktorej sa má vykonať zápis.
8	forceVersionTime	BOOL	@FALSE (asová peiatka sa generuje - aktuálny as)	Pre zapisované dáta vynúti použitie asovej peiatky z parametra <i>version</i> .
9	envName	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre výpočet.
10	batchId	INT	0	Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť.
11	userLog	TEXT		Užívateľský popis akcie.



### Súvisiace stránky:

- [Dávkové spracovanie](#)
- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)