EDA_InsertValuesFromVectorRec

Funkcia naíta hodnoty vektora v intervale <bt, et>, prekrokuje ich na daný krok a výsledok naítania uloží do iného vektora. V prípade zápisu do verziovaných vektorov sú zmeneným dátam automaticky pridelené asové znaky s aktuálnym asom. V prípade potreby je možné asovú znaku zada explicitne - nastavením parametra *insForceVersionTime* na @TRUE a nastavením atribútu parametra *insVersion* (insVersion\TIM) na požadovaný as. Existujúce dáta s rovnakou asovou znakou ako nové dáta budú prepísané.

Deklarácia

```
%EDA_InsertValuesFromVectorRec(
   INT/TEXT in _readVector,
   INT/TEXT in _insVector
   TIME in _readBt,
   TIME in _readEt,
   INT  in _readTimeStep,
   REC  in _params,
   INT  out _errorCode,
  [UNIVAL in _param, ...]
 );
```

Parametre

	Parameter	*Dátový typ*	*Typ*	*Popis*
1	**readVector**	INT/TEXT	IN	ID / kód naítavaného vektora.
2	**insVector**	INT/TEXT	IN	Id/kód vektora, do ktorého sa zapíše výsledok výpotu.
3	**readBt**	TIME	IN	Zaiatok obdobia pre naítanie hodnôt.
4	**readEt**	TIME	IN	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
5	**readTimeStep**	INT	IN	asový krok pre naítanie hodnôt.
6	**params**	REC	IN	Štruktúra volitených parametrov.
7	**errorCode**	INT	OUT	Návratový kód.
8	**param**	UNIVAL	IN	Nepovinné parametre pre vypoítaný vektor.

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	**structVersion**	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	**readCacheId**	INT	0	Identifikátor cache použitej pre ítanie.
3	**insCacheId**	INT	0	Identifikátor cache použitej na zápis.
4	**readTimeZone**	INT	-1 (asové pásmo vektora)	asové pásmo pre naítanie.
5	**readUseRounding**	BOOL	@FALSE	Príznak, i sa má použi zaokrúhovanie.
6	**insClearFlags**	BOOL	@FALSE	Príznak, i pri nastavení flagu vymaza alebo ponecha staré flagy.
7	**insSetFlag**	INT	0 (nenastavuje žiadny flag)	íslo flagu, ktorý sa má nastavi 0..3.
8	**insArchAsync**	BOOL	@FALSE	Zápis do archívneho vektora bez akania na výsledok. Funkcia môže vráti ERR_NO_ERROR aj v prípade, že sa zápis do archívu nepodaril. Ignorované v prípade nearchívneho vektora.
9	**insArchRecalcStats**	BOOL	@TRUE	Pri zápise do archívneho vektora sa vykoná aj prepoet naviazaných štatistických archívov. Ignorované v prípade nearchívneho vektora.
10	**userName**	TEXT		Meno užívatea pre kontrolu práv.
11	**readVersion**	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, z ktorej sa má vykona ítanie.
12	**insVersion**	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, do ktorej sa má vykona zápis.
13	**insForceVersionTime**	BOOL	@FALSE (asová peiatka sa generuje - aktuálny as)	Pre zapisované dáta vynúti použitie asovej peiatky z parametra *insVersion*.
14	**readEnvName**	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre naítanie.
15	**insEnvName**	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pri zápise.
16	**batchId**	INT	0	Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vloži.
17	**paramBlockId**	INT		Identifikátor bloku parametrov (odkaz na EDA_CreateParameterBlock).
18	**userLog**	TEXT		Užívateský popis akcie.

Súvisiace stránky:

Externé funkcie
Chybové kódy
EDA konštanty
Tvorba externých funkcií