EDA_ReadValuesFromPairVektorRec

Naíta hodnoty párového vektora v danom intervale.

Deklarácia

```
%EDA_ReadValuesFromPairVektorRec(
   INT/TEXT  in _vector,
   TIME in _bt,
   TIME in _et,
   INT  in _step,
   REC  in _params,
   REC  out _values,
   INT  out _errorCode
  );
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	**vector**	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	**bt**	TIME	IN	Zaiatok intervalu pre ítanie.
3	**et**	TIME	IN	Koniec intervalu pre ítanie.
4	**step**	INT	IN	Krok výsledných dát (pri prekrokovaní sa index stáva neplatným).
5	**params**	REC	IN	Štruktúra volitených parametrov.
6	**values**	REC	OUT	Štruktúra kompatibilná s *SD.EDA_Pair_Values*.
7	**errorCode**	INT	OUT	Návratová hodnota.

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	**structVersion**	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	**cacheId**	INT	0 (read cache)	Identifikátor cache.
3	**timeZone**	INT	-1 (asová zóna vektora)	asová zóna pre prekrokovanie na denný alebo väší krok.
4	**fakeTimeZone**	INT	-1 (as. pásmo procesu)	Emulácia asovej zóny pre vstupné/výstupné asové hodnoty.
5	**idx**	INT	-1 (íta všetky)	ítanie hodnôt len s daným indexom.
6	**useRounding**	BOOL	FALSE	Použitie zaokrúhovania pre zobrazenie.
7	**sortStyleX**	INT	0	0 - None, 1 - Asc, 2 - Desc, ak je sortStyleX = 0 a aj sortStyleY = 0, tak triedi poda Idx.
8	**sortStyleY**	INT	0	0 - None, 1 - Asc, 2 - Desc, ak je sortStyleX = 0 a aj sortStyleY = 0, tak triedi poda Idx.
9	**dontKeepLastVal**	BOOL	FALSE	Príznak, i sa ako prvá vráti prechádzajúca platná hodnota, ak v ase *bt* neexistuje (false), alebo až nasledujúca hodnota (true).
10	**version**	INT/TEXT	invalid (nenastavené)	Identifikátor (id/kód) verzie, z ktorej sa má vykona ítanie.
11	**userName**	TEXT(32)		Meno užívatea pre kontrolu práv.
12	**checkFlags**	INT	0	Bitová maska príznakov hodnôt, ktoré sú sledované. V prípade, že je na výstupe vektora zistený nastavený príznak, je generované upozornenie. Zoznam vygenerovaných upozornení je možné získa funkciou EDA_GetWarningTraceRoot.
13	**envName**	TEXT	""	Názov EDA prostredia, ktoré sa použije pre výpoet.

Súvisiace stránky:

Externé funkcie
Chybové kódy
EDA konštanty
Tvorba externých funkcií