

# EDA\_UnDeleteVectorRec

Funkcia sa pokúsi obnovi zmazaný vektor. Obnovenie sa týka definície vektora a dát vektora, vrátane historických dát, priom je možné volitene vektoru priradiť nový kód.  
V prípade, že je obnovenie volané s kódom vektora a bolo zmazaných viacero vektorov s rovnakým kódom, obnovenie sa týka posledného zmazaného vektora s daným kódom.

Obnovenie vráti chybu, ak vektor s daným id/kódom existuje. Obnovený vektor bude bez zaradenia do skupiny vektorov. Ak mal vektor vytvorené užívateľské verzie, je možné ich obnovi volaním funkcie [EDA\\_UnDeleteVectorUserVersionRec](#).

Obnovenie vektora je možné do 24 hodín od jeho zmazania, za podmienky, že tablespace, do ktorého vektor patril, stále existuje. Ak bol zmazaný tablespace, obnovenie nie je možné.

## Deklarácia

```
%EDA_UnDeleteVectorRec(  
    INT/TEXT in _vector ,  
    REC in _params ,  
    INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	vector	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	params	RECORD	IN	Štruktúra volitených parametrov.
3	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

Obsah [štruktúry volitených parametrov](#) verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	newVectorName	TEXT		Nový kód vektora, ktorý sa priradí obnovenému vektoru.
3	userName	TEXT	"SYSTEM"	Meno užívateľa, ktorý obnovil vektor.
4	batchId	INT		Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť.



### Súvisiace stránky:

- [Externé funkcie](#)
- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)