

# EDA\_ReplaceIdentifiers

Funkcia nahradí v EDA-L predpise dané identifikátory za iné.

Nahradí je možné akýkoľvek platný EDA-L identifikátor (premennú, kód vektora, scenára alebo skupiny).

## Deklarácia

```
%EDA_ReplaceIdentifiers(  
  TEXT in/out _funcBody,  
  REC  in _identifiers,  
  INT  out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	funcBody	TEXT	IN/OUT	Predpis funkcie v EDA-L.
2	identifiers	REC	IN	Dvojstĺpcová textová štruktúra (pôvodný identifikátor, nový identifikátor).
3	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## Príklad použitia

```
INT _errorCode  
TEXT _funcBody  
RECORD NOALIAS  (SD.EDA_Arr_Text2) _identifiers  
  
_funcBody := "VEKTOR _vec; INT _i; %LoadVector(test.vec.xxx, _BT, _ET); _vec := test.vec.xxx[_BT, _ET];  
RETURN _vec;"  
  
; identifikator "_vec" bude nahradený za "_vector" a identifikator "test.vec.xxx" za "test.vector.yyy"  
REDIM _identifiers[2]  
_identifiers[1]^val1 := "_vec"  
_identifiers[1]^val2 := "_vector"  
_identifiers[2]^val1 := "test.vec.xxx"  
_identifiers[2]^val2 := "test.vector.yyy"  
CALL %EDA_ReplaceIdentifiers(_funcBody, _identifiers, _errorCode)  
  
; _funcBody bude obsahovať: "VECTOR _vector; INT _i; %LoadVector(test.vector.yyy, _BT, _ET); _vector := test.  
vector.yyy[_BT, _ET];  
RETURN _vector;"
```



### Súvisiace stránky:

- [Externé funkcie](#)
- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)