

# EDA\_CreateVectorRec

Funkcia vytvorí vektor, priom umožuje nastavi viaceré rozširujúce atribúty vektora.

## Parametre

	parameter	dátový typ	typ	popis
1	<b>vectorName</b>	TEXT (64)	IN	Kód vektora
2	<b>vectorId</b>	INT	IN	Id vektora
3	<b>title</b>	TEXT (64)	IN	Zobrazované meno vektora. Meno, ktoré sa použije pre zobrazenie užívateovi.
4	<b>vectorType</b>	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
5	<b>params</b>	RECORD	IN	Štruktúra volitených parametrov.
6	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Návratový kód.

## Použitie

```
CALL %EDA_CreateVectorRec (_vectorName, _vectorId, _title, _vectorType, _params, _errorCode);
```

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	structVersion	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	filterName	TEXT(64)	":"	Filter.
3	description	TEXT(256)		Popis vektora.
4	valueType	INT	3	Typ hodnoty (3 - reálne číslo).
5	integral	BOOL	@FALSE	Príznak integrálnosti vektora.
6	groupId	INT	0 (bez zaradenia do skupiny)	Id skupiny, do ktorej bude vektor zaradený.
7	tableSpaceId	INT	0 (predvolený tablespace)	Id tabukového priestoru.
8	isPrivate	BOOL	@FALSE	Príznak prístupnosti vektora.
9	isValid	BOOL	@TRUE	Príznak platnosti vektora.
10	techUnit	TEXT(12)		Technická jednotka hodnôt os-x (pre párové vektory).
11	techUnitY	TEXT(12)		Technická jednotka hodnôt os-y (pre párové vektory).
12	valuesX	TEXT(50)		Meno údajov na osi-x (pre párové vektory).
13	valuesY	TEXT(50)		Meno údajov na osi-y (pre párové vektory).
14	viewRound	INT	1	Zaokrúhlenie pre zobrazenie (1 - absolútne presnos, 2 - matematické, 3 - nahor, 4 - nadol).
15	viewRoundDecPlaces	INT	0	Počet desatinných miest zaokrúhlenia pre zobrazenie.
16	execRound INT 1	INT	1	Zaokrúhlenie pre výpoet (1 - absolútna presnos, 2 - matematické, 3 - nahor, 4 - nadol).
17	execRoundDecPlaces	INT	0	Počet desatinných miest zaokrúhlenia pre výpoet.
18	dayOffset	INT	0	Offset vektora <0 .. 86400>.
19	timeZone	INT	-1	Offset asového pásma vektora v sekundách <-12*3600 .. 12*3600>. Musí byť násobkom 3600 alebo -1 (-1 - použije asové pásmo procesu).
20	dataRangeBt	TIME		Záiatok intervalu platnosti dát vypočítaného vektora.
21	dataRangeEt	TIME		Koniec intervalu platnosti dát vypočítaného vektora.
22	enableTimeVersion BOOL	BOOL	@FALSE	Povolí asové verziovanie vektora.
23	archiveName	TEXT(64)	(bez napojenia na archív)	Názov objektu archivovaná hodnota.

24	archiveRow	INT	0	Riadok v štruktúrovanom archíve.
25	archiveCol	INT	0	Spec v štruktúrovanom archíve.
26	userName	TEXT(32)	"_EDA"	Názov užívateľa/autora vektora.
27	statusText	TEXT	IN	Názov objektu D2000 stavový text. Prázdný text zruší priradenie stavového textu na vektor. Existencia objektu sa nekontroluje.
28	masterEntity	INT	IN	Id master entity. 0 zruší zapisovanie do tabuľky <a href="#">EDA_MASTER_ENTITY</a> .
29	logAccess	BOOL		Príznak logovania prístupov k vektoru.
30	intervalStable	BOOL	@FALSE	Príznak vypočítaného vektora, ktorý znamená, že jeho výsledná hodnota v danom čase je nezávislá od našťavaného intervalu. Takýto vektor potom využíva pokročnejšie vlastnosti cache.
31	periodBeginTime	TIME		Poiatoný čas, od ktorého sa aplikuje krok vektora (pre <a href="#">všeobecné periodické vektory</a> ).
32	periodStepBase	INT	0	Vektor základného kroku periodického vektora (pre <a href="#">všeobecné periodické vektory</a> ).
33	periodStepCount	INT	0	Počet základných krokov v jednej període vektora (pre <a href="#">všeobecné periodické vektory</a> ).
34	batchId	INT		Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vložiť.
35	idValidator	INT	0	Identifikátor vypočítaného vektora, ktorý sa má použiť na <a href="#">validáciu</a> vkladaných dát. 0 - bez validácie.
36	dataChangeLog	INT	0	Bitová maska detailného logovania zmien dát: 1 - zápis nových hodnôt, 2 - zmeny existujúcich hodnôt, 4 - zmažanie hodnôt.  Detailné logovanie zmien dát je možné zapnúť len na periodických vektoroch a nie je možné ho použiť súčasne s verzionovaním vektorov.

 **Súvisiace stránky:**

[Chybové kódy](#)  
[EDA vektory](#)  
[Tvorba externých funkcií](#)