

# EDA\_CalcFunction\_ArrPlus

EDA\_CalcFunction\_ArrPlus, EDA\_CalcFunction\_ArrPlusTZ,  
EDA\_CalcFunction\_ArrPlusCache, EDA\_CalcFunction\_ArrPlusCacheTZ

## EDA\_CalcFunction\_ArrPlus

Funkcia pre vyíatanie hodnôt "neuložených" vektorov (len na základe funkcií v poli) za zvolené obdobie so zvoleným krokom, (s rozlíšením letný / zimný as). Je to rozšírenie funkcie [EDA\\_CalcFunction](#), kde sa na záver spoítajú všetky výsledky funkcií a vráti sa jeden vektor. Je možné nastavi, i sa majú hodnoty INVALID nahradi 0.

### Deklarácia

```
%EDA_CalcFunction_ArrPlus(  
  INT  in _VectorTyp,  
  INT  in _bIntegral,  
  TEXT in _funkcia,  
  TIME in _bt,  
  TIME in _et,  
  INT  in _rqTimeStep,  
  REC  out _values,  
  INT  in _iCol,  
  INT  in _ValueType,  
  INT  in _bEnableView,  
  INT  in _viewDecPl,  
  INT  in _bInvalidsZero,  
  INT  out _errorCode  
);
```

### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popís</i>
1	<b>VectorTyp</b>	INT	IN	<a href="#">Typ vektora</a> .
2	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
3	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
4	<b>bt</b>	TIME	IN	Zaíatok obdobia pre naítanie hodnôt.
5	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre naítanie hodnôt.
6	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre naítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
7	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
8	<b>iCol</b>	INT	IN	Poradové íslo stpca, do ktorého sa zapíšu výsledky.
9	<b>ValueType</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
10	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnos =1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
11	<b>viewDecPI</b>	INT	IN	Poet desatinných miest.
12	<b>bInvalidsZero</b>	INT	IN	0/1 - príznak, i hodnoty typu INVALID nahradi 0-ou.
13	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_CalcFunction\_ArrPlusCache

### Deklarácia

```
%EDA_CalcFunction_ArrPlusCache(  
    INT in _cacheId,  
    INT in _VectorTyp,  
    INT in _bIntegral,  
    TEXT in _funkcia,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _rqTimeStep,  
    REC out _values,  
    INT in _iCol,  
    INT in _ValueTyp,  
    INT in _bEnableView,  
    INT in _viewDecPl,  
    INT in _bInvalidsZero,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	parameter	dátový typ	typ	popís
1	cacheId	INT	IN	Identifikátor cache.
2	VectorTyp	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
3	bIntegral	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	funkcia	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	bt	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
6	et	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
7	rqTimeStep	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
8	values	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
9	iCol	INT	IN	Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.
10	ValueTyp	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
11	bEnableView	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá časť - hore = 3, Celá časť - dole = 4 ).
12	viewDecPl	INT	IN	Počet desatinných miest.
13	bInvalidsZero	INT	IN	0/1 - príznak, i hodnoty typu INVALID nahradí 0-ou.
14	errorCode	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

EDA\_CalcFunction\_ArrPlusTZ

Variácia funkcie, ktorej je možné explicitne zadať časové pásmo parametrom *fakeTimeZone* (pozrite [Všeobecné informácie k \\*TZ funkciám](#)).

Deklarácia

```
%EDA_CalcFunction_ArrPlusTZ(  
    INT in _VectorTyp,  
    INT in _bIntegral,  
    TEXT in _funkcia,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _rqTimeStep,  
    INT in _fakeTimeZone,  
    REC out _values,  
    INT in _iCol,  
    INT in _ValueTyp,  
    INT in _bEnableView,  
    INT in _viewDecPl,  
    INT in _bInvalidsZero,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>Vector_Typ</b>	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
2	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
3	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
4	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
5	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
6	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
7	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
8	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
9	<b>iCol</b>	INT	IN	Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.
10	<b>Value_Typ</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
11	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
12	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desatinných miest.
13	<b>bInvalidsZero</b>	INT	IN	0/1 - príznak, i hodnoty typu INVALID nahradí 0-ou.
14	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

## EDA\_CalcFunction\_ArrPlusCacheTZ

### Deklarácia

```
%EDA_CalcFunction_ArrPlusCacheTZ(  
    INT in _cacheId,  
    INT in _VectorTyp,  
    INT in _bIntegral,  
    TEXT in _funkcia,  
    TIME in _bt,  
    TIME in _et,  
    INT in _rqTimeStep,  
    INT in _fakeTimeZone,  
    REC out _values,  
    INT in _iCol,  
    INT in _ValueTyp,  
    INT in _bEnableView,  
    INT in _viewDecPl,  
    INT in _bInvalidsZero,  
    INT out _errorCode  
);
```

### Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>cacheId</b>	INT	IN	Identifikátor cache.
2	<b>VectorTyp</b>	INT	IN	<a href="#">Typ vektora.</a>
3	<b>bIntegral</b>	INT	IN	Príznak, i sa jedná o integrálne hodnoty (0 - hodnoty, 1 - integral).
4	<b>funkcia</b>	TEXT	IN	Funkcia napísaná v EDA-L.
5	<b>bt</b>	TIME	IN	Začiatok obdobia pre načítanie hodnôt.
6	<b>et</b>	TIME	IN	Koniec obdobia pre načítanie hodnôt.
7	<b>rqTimeStep</b>	INT	IN	asový krok pre načítanie hodnôt - <b>STEP_EX</b> .
8	<b>fakeTimeZone</b>	INT	IN	Vynútenie as. pásma hodnotám za predpokladu, že vznikli konverziou z lokálneho asu v asovom pásme procesu HI/Event.
9	<b>values</b>	REC	OUT	Hodnoty - štruktúra REALov.
10	<b>iCol</b>	INT	IN	Poradové číslo stĺpca, do ktorého sa zapisujú výsledky.
11	<b>ValueTyp</b>	INT	IN	Typ hodnoty (REALNE_CISLO = 3).
12	<b>bEnableView</b>	INT	IN	Typ zaokrúhlenia (Absolútna presnosť = 1, Zaokr. matematické = 2, Celá as - hore = 3, Celá as - dole = 4 ).
13	<b>viewDecPl</b>	INT	IN	Počet desatinných miest.
14	<b>bInvalidsZero</b>	INT	IN	0/1 - príznak, i hodnoty typu INVALID nahradí nulou.
15	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Chybový (návratový) kód.

**Súvisiace stránky:**[Chybové kódy](#)[EDA konštanty](#)[Tvorba externých funkcií](#)