

Vypoítané vektory a funkcie

Vypoítané vektory sú špeciálnym prípadom vektorov, ktorých hodnoty vznikajú na základe výpotu predpisu (funkcie) v jazyku EDA-L. Výsledkom vypoítaného vektora sú periodické alebo zmenové asové rady. Po vytvorení vypoítaného vektora funkciou [EDA_CreateVectorRec](#) je potrebné mu zadať predpis, na základe ktorého bude nadobúdať hodnoty. Predpis vypoítaného vektora sa definuje funkciou [EDA_SetFunctionRec](#) a načíta ho je možné funkciou [EDA_ReadFunctionRec](#). Overenie syntaktickej správnosti predpisu funkcie sa realizuje funkciou [EDA_CheckFunction](#). V prípade, že predpis vektora obsahuje pomenované parametre, je možné získať ich zoznam pomocou funkcie [EDA_GetVectorParamsRec](#).

Výpočet vypoítaného vektora môže byť podľa zložitosti predpisu asovo náročný. Práca s takýmto vektorom by potom mohla výrazne spomaliť odozvu systému. V takomto prípade je výhodné vykonať predpočet vektora, čo znamená, že vektor bude v danom intervale vypoítaný a výsledný asový rad bude fyzicky uložený v databáze. Načítanie takéhoto vektora v predpoítanom intervale bude rovnako rýchle ako načítanie nevypoítaného vektora. Predpočet a zrušenie predpotu vektora sa realizuje funkciou [EDA_PredPrepocitajRec](#).

Špeciálnym typom vypoítaných vektorov sú funkcionálne vektory. Tento typ vektorov parametre načítania vektora (interval načítania a výsledná perióda), na rozdiel od ostatných typov vektorov, neberie ako parametre pre prevzorkovanie výsledných dát, ale ako parametre výpotu vektora. Do výpotu funkcionálneho vektora sa bez úpravy prenesú ako parametre `_BT`, `_ET` a `_STEP`. Výstupné hodnoty funkcionálneho vektora taktiež nie sú nijak upravované. Vykoná sa len zaokrúhľovanie hodnôt, ak nejaké bolo nastavené a požadované. Funkcionálny vektor nie je možné predpoítať.

EDA umožňuje spustiť výpočet predpisu v EDA-L aj bez fyzického založenia vypoítaného vektora. Na tieto účely slúži funkcia [EDA_CalcFunctionRec](#), ktorá vytvorí doasný vypoítaný vektor bez jeho fyzického založenia, spustí jeho výpočet a vráti výsledný asový rad.



Súvisiace stránky:

[Vektory](#)