

# EDA\_ResetState

Funkcia spôsobí zatvorenie všetkých klientom vytvorených cache a vynulovanie generátora cache id. Funkciu je užitočné vola po prepnutí redundancie, ke ESL reštartom skriptov stratí všetky handle na vytvorené cache, ale na EDA serveri by boli stále vytvorené. Druhé vhodné použitie je na otestovanie funkčnosti spojenia s EDA serverom.

## Deklarácia

```
%EDA_ResetState(  
    INT  out _errorCode  
);
```

## Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	errorCode	INT	OUT	Návratový kód.

## Použitie

```
CALL %EDA_ResetState(_errorCode)
```



### Súvisiace stránky:

[Chybové kódy](#)

[EDA konštanty](#)

[Tvorba externých funkcií](#)