

Logovanie prístupu k vektorom

Na EDA vektore je možné definovať, že každý prístup k vektoru bude zaznamenaný. Príznak *logAccess* je možné nastaviť pri zakladaní vektora ([EDA_CreateVectorRec](#)) a modifikácii definície vektora ([EDA_UpdateVectorRec](#)).

Pod prístupom k vektoru sa rozumie prístup cez primárnu požiadavku (načítanie, zápis vektora). Logovanie prístupu sa neaplikuje na vnorené vektory načítané v rámci načítania vypočítaného vektora. Pri volaní *EDA_CalcFunction** sa logovanie aplikuje len na primárne načítané vektory v predpise, nie na vnorené. V rámci jedného volania externej funkcie je zaznamenaný vždy len prvý prístup daného typu k vektoru.

Rozoznávané typy prístupu k vektoru:

Access_None	0	Žiadny prístup (pre interné použitie).
Access_DataRead	1	Načítanie vektora.
Access_DataInsert	2	Zápis dát vektora.
Access_DataDelete	3	Zmazanie dát vektora.
Access_FunctionRead	4	Načítanie predpisu vypočítaného vektora.
Access_FunctionSet	5	Zápis predpisu vypočítaného vektora.

Prístup k vektoru je zaznamenávaný do databázovej tabuľky *EDA_VKTOR_ACCESS_LOG*.

ID_VKTOR	INTEGER	Id vektora.
COMPUTER_NAME	VARCHAR2	Názov počítača, z ktorého bol vykonaný prístup.
PROCESS_NAME	VARCHAR2	Názov D2000 procesu, z ktorého bol vykonaný prístup.
USER_NAME	VARCHAR2	Meno D2000 užívateľa, ktorý pristúpil k vektoru.
ACCESS_TIME	DATE	čas, kedy bol vykonaný prístup (v UTC ase).
ACCESS_TYPE	INTEGER	Typ prístupu k vektoru.