EDA_CreateVectorUserVersionRec

Vytvorí užívateskú verziu na danom vektore. Kód verzie musí by pre daný vektor unikátny.

Deklarácia

```
%EDA_CreateVectorUserVersionRec(
   INT/TEXT in _vector,
   TEXT in _versionCode,
   TEXT in _title,
   REC  in _params,
   INT  out _errorCode
 );
```

Parametre

	Parameter	*Dátový typ*	*Typ*	*Popis*
1	**vector**	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	**versionCode**	TEXT	IN	Kód užívateskej verzie (maximálne 64 bajtov).
3	**title**	TEXT	IN	Zobrazovaný názov verzie (maximálne 64 bajtov).
4	**params**	REC	IN	Štruktúra volitených parametrov.
5	**errorCode**	INT	OUT	Návratový kód.

Obsah štruktúry volitených parametrov verzie 1:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	**structVersion**	INT		Verzia štruktúry - 1.
2	**desc**	TEXT	"" (bez popisu)	Popis verzie (maximálne 256 bajtov).
3	**userName**	TEXT	"_EDA"	Názov užívatea/autora verzie (maximálne 32 bajtov).
4	**fromVersion**	INT/TEXT	"" (aktuálne dáta)	Identifikátor (id/kód) verzie, z kópie ktorej sa má vytvori nová verzia. Atribút as (\TIM) uruje as v zdrojovej verzii, z ktorého sa nakopírujú dáta do vytváranej verzie. Nakopírované dáta budú ma neohranienú platnos.
5	**includeHistory**	BOOL	@FALSE	Okrem hodnôt platných v aktuálnom, resp. požadovanom, ase v zdrojovej verzii sa skopírujú aj všetky historické hodnoty.
6	**batchId**	INT		Identifikátor dávky, do ktorej sa má príkaz vloži.

Súvisiace stránky:

Externé funkcie
Externé funkcie pre prácu s verziami
Chybové kódy
EDA konštanty
Tvorba externých funkcií