

# EDA\_GetVectorVersions

Vráti zoznam všetkých verzií daného vektora vrátane asovej, ak je vytvorená.

## Deklarácia

```
%EDA_GetVectorVersions(  
  INT/TEXT in _vector,  
  REC out _version,  
  INT out _errorCode  
);
```

## Parametre

	<i>parameter</i>	<i>dátový typ</i>	<i>typ</i>	<i>popis</i>
1	<b>vector</b>	INT/TEXT	IN	ID / kód vektora.
2	<b>version</b>	REC	OUT	Štruktúra popisu verzie.
3	<b>errorCode</b>	INT	OUT	Návratový kód.

Obsah výstupnej štruktúry:

	<b>parameter</b>	<b>dátový typ</b>	<b>popis</b>
1	<b>versionId</b>	INT	ID verzie, 0 - asová
2	<b>versionName</b>	TEXT	Kód verzie
3	<b>title</b>	TEXT	Zobrazované meno verzie
4	<b>desc</b>	TEXT	Popis verzie
5	<b>userIn</b>	TEXT	Autor verzie
6	<b>userCh</b>	TEXT	Užívateľ, ktorý naposledy modifikoval verziu
7	<b>dateIn</b>	TIME	as vzniku verzie
8	<b>DateCh</b>	TIME	as poslednej modifikácie verzie



### Súvisiace stránky:

- [Externé funkcie pre prácu s verziami](#)
- [Chybové kódy](#)
- [EDA konštanty](#)
- [Tvorba externých funkcií](#)