# EDA_SetEnvAlias

Funkcia vytvorí v EDA prostredí aliasy poda kódov alebo identifikátorov vektorov. V prvom stpci štruktúry je zoznam aliasov a v druhom stpci je ich namapovanie na skutoné id/kódy vektorov.

### Deklarácia

```
%EDA_SetEnvAlias(
   TEXT in _envName,
   REC  in _aliases,
   INT  out _errorCode
  );
```

### Parametre

| | Parameter | Dátový typ | Typ | Popis |
|---|---|---|---|---|
| 1 | **envName** | TEXT | IN | Názov prostredia. |
| 2 | **aliases** | REC | IN | Dvojstpcová textová alebo celoíselná štruktúra. |
| 3 | **errorCode** | INT | OUT | Chybový (návratový) kód. |

### Použitie

```
RECORD NOALIAS (SD.ARR_TEXT2) _aliases
RECORD NOALIAS (SD.EDA_ReadValuesFromVektor_Params_V1) _readParams
RECORD NOALIAS (SD.ARR_REAL) _values
TEXT _envName
INT _retCode
TIME _bt, _et

; vytvorí prostredie
_envName := "TEST_ENV"
CALL %EDA_CreateEnv(_envName, _retCode)

; v prostredí nadefinuje alias vektora
_aliases[1]^val1 := "alias"  ; alias kódu vektora
_aliases[1]^val2 := "VECTOR.CODE.1" ; skutoný kód vektora
CALL %EDA_SetEnvAlias(_envName, _aliases, _errorCode)

; naíta vektor s aplikáciou prostredia a jeho aliasov
_readParams[1]^structVersion := 1
_readParams[1]^envName := _envName
_bt := SysTime
_et := %AddIntervalLocal(_et, 86400)
CALL %EDA_ReadValuesFromVektorRec("VECTOR.TEST.ALIAS", _bt, _et, 0, _readParams, _values, 1, _retCode)
```

**Súvisiace stránky:**

EDA prostredie
Chybové kódy
EDA konštanty
Tvorba externých funkcií