

EDA_SetRights

Funkcia upraví definície práv pre EDA. Práva sa definujú vo forme kombinácií používateľa - maska názvov počítačov - maska vektorov - typ práva. Nové práva sú automaticky aplikované vo všetkých bežiacich EDA procesoch.

Deklarácia:

```
%EDA_SetRights(  
    RECORD in _rights,  
    INT out _errorCode  
);
```

Parametre

	Parameter	Dátový typ	Typ	Popis
1	rights	RECORD	IN	Štruktúra práv.
2	errorCode	INT	OUT	Návratový kód.

Popis štruktúry práv:

	Parameter	Dátový typ	Prednastavená hodnota	Popis
1	userName	TEXT (32)		Meno užívateľa, pre ktorého sa právo vzahuje.
2	vectorMask	TEXT (64)		Maska vektora/vektorov, pre ktoré sa právo vzahuje.
3	rightType	INT		Typ práva.
4	activate	BOOL		Príznak, či sa má právo založiť alebo zrušiť.
5	computerMask	TEXT (256)	*	Maska názvov počítačov, pre ktoré sa právo vzahuje.
6	priority	INT	0	Priorita práva.

V maskách sú podporené symboly * a %, ktoré predstavujú ubovonú postupnosť znakov a znak ?, ktorý predstavuje ubovoný znak.


Pre jedného používateľa je možné definovať viacero práv na vektory. Poradie, v akom sú práva používateľa vyhodnocované je možné definovať pomocou priority - právo s vyššou prioritou má prednosť. Ak majú viaceré práva jedného používateľa rovnakú prioritu, sú vyhodnocované v zostupnom poradí podľa typu práva. Ak je aj typ práva rovnaký, tak poradie vyhodnotenia je nedefinované!

Príklad

Používateľ *anonymous* má prístup na zápis do vektorov s maskou *Public.**, okrem vektorov s maskou *Public.*READ_ONLY**, ktoré má právo len čítať. Ku všetkým ostatným vektorom nemá prístup. Jeho práva je potom možné definovať nasledovnou štruktúrou:

Riadok	userName	vectorMask	rightType	activate	computerMask	priority
1	anonymous	Public.*READ_ONLY*	Right_Read	@TRUE	*	2
2	anonymous	Public.*	Right_Write	@TRUE	*	1
3	anonymous	*	Right_Deny	@TRUE	*	0

V prípade, že predvolené právo pre prístup k vektorom ([EDA_SetDefaultRights](#)) je *Right_Deny*, je možné posledný riadok vynechať.

 **Súvisiace stránky:**

[Práva v EDA](#)
[Externé funkcie](#)
[Chybové kódy](#)
[Tvorba externých funkcií](#)