Práva v EDA

Pomocou systému práv v EDA je možné povoli alebo obmedzi prístup užívateov k vektorom. Na definovanie práv užívatea k vektoru slúži funkcia EDA_Set Rights.
Pre vektory, ktoré nemajú explicitne definované práva sa použijú predvolené práva, ktoré je možné nastavi funkciou EDA_SetDefaultRights.
Na overenie práv užívatea k vektoru je možné použi funkciu EDA_CheckRights.

Pri ítaní vypoítaných vektoroch sú práva kontrolované len na vektor primárnej požiadavky. Pri volaní EDA_CalcFunction* sú práva kompletne ignorované.

Nasledovné práva nie je možné predefinova:

- Užívate SYSTEM má vždy práva na zápis a ítanie všetkých vektorov.
- Funkcie, ktoré nemajú zadaný parameter užívatea predpokladajú rovnaké práva ako užívate SYSTEM.
- Autor vektora má vždy práva na zápis a ítanie svojich vektorov.

Konštanty definujúce typy práv:

Right_Undefined	0	nedefinované právo (pre interné použitie)
Right_Read	1	právo na ítanie vektora
Right_Write	2	právo na zápis a ítanie vektora
Right_Deny	3	zakázaný prístup k vektoru