

# EDA prostredie

V systéme EDA je možné vytvori tzv. prostredie, ktoré v sebe zahŕňa určité globálne nastavenia špecifické pre pripojeného klienta.

Prostredie je identifikované jedinečným menom a vytvára sa externou funkciou [EDA\\_CreateEnv](#).

Na zabránenie možným problémom, vzniknutým modifikáciou prostredia počas behu výpotu, ktorý toto prostredie používa, je kópia všetkých definovaných prostredí automaticky uložená do klientskej cache pri jej vytváraní. Aktualizácia prostredia uloženého v cache je možná volaním funkcie [EDA\\_AssignEnvToCache](#).

Predvolene v systéme existuje len prázdne prostredie identifikované prázdny textom.

## Aliasy vektorov

V súčasnosti je možné nad prostredím len zadať aliasy vektorov. Pod pojmom alias vektora sa rozumie id alebo kód vektora, ktorý nemusí reálne existovať a ktorý bude počas vykonávania funkcie, pracujúcej s takýmto vektorom nahradený za zvolený skutočný vektor. Aliasy pre prostredie sa definujú funkciou [EDA\\_SetEnvAlias](#).

Funkcie pre prácu s EDA prostredím:

- [EDA\\_CreateEnv](#)
- [EDA\\_AssignEnvToCache](#)
- [EDA\\_SetEnvAlias](#)



### Súvisiace stránky:

[EDA cache](#)