

# Ovládanie textových vstupov (TxtI) (HI/Sledovanie a ovládanie objektov systému D2000/Staré ovládacie okná)

## !!! STARÉ OVLÁDACIE OKNÁ !!!

Ak bol ku grafickému objektu pripojený meraný bod typu Textový vstup a prihlásený užívateľ má dostatočné prístupové práva, potom kliknutím myši na daný objekt sa zobrazí nasledujúce ovládacie okno.

The screenshot shows a control window titled 'M.Tin'. It contains several fields and buttons. Callout 1 points to the title bar. Callout 2 points to the 'Merany bod Tin' label. Callout 3 points to the 'Hodnota premennej' field. Callout 4 points to the '14.42.54 15.02.2001' field. Callout 5 points to the 'L' field. Callout 6 points to the 'Náhradná hodnota' text area.

1	Názov objektu.
2	Popis objektu.
3	Aktuálna hodnota objektu.
4	as posledného priradenia hodnoty objektu.
5	Flagy (príznamy) hodnoty objektu. Zobrazené sú len mená tých flagov, ktorých hodnota je TRUE.
6	as ovládacieho okna určená na nastavenie <a href="#">náhradnej hodnoty</a> .

## Náhradná hodnota textových vstupov (TxtI)

Zaíknutím voby **Použi náhradnú hodnotu** sa povolí použitie náhradnej hodnoty. Ovládacie okno sa rozšíri o ovládacie prvky umožňujúce ovláda náhradnú hodnotu. Hodnota meraného bodu môže byť nahradená hodnotou iného objektu (tzv. riadiaci objekt), alebo ručne nastavená operátorom procesu [D2000 HI](#) prostredníctvom dialógového okna.

The screenshot shows a dialog box titled 'Náhradná hodnota'. It contains a text area for 'Tetx: "Hallo"', a 'Nastav' button, a 'Vykonaj' button, and an 'Auto' button. Callout 1 points to the title bar. Callout 2 points to the 'Nastav' button. Callout 3 points to the 'Vykonaj' button. Callout 4 points to the 'Auto' button. Callout 5 points to the 'Auto' button. Callout 6 points to the 'Zrušiť náhradnú hodnotu' button. Callout 7 points to the 'Zrušiť náhradnú hodnotu' button. Callout 8 points to the 'Návrat' button. Callout 9 points to the 'Návrat' button.

1	Vstupné políko na zápis náhradnej hodnoty (textu) objektu.
2	Nastavenie flagov (príznakov) náhradnej hodnoty objektu.
3	<p>V závislosti od prítomnosti tlačidla <b>Vykonaj</b> v ovládacom okne má tlačidlo <b>Nastav</b> dve možné funkcie:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tlačidlo <b>Vykonaj</b> sa v okne nenachádza. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa vykoná povel na nastavenie náhradnej hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty.</li> <li>2. Tlačidlo <b>Vykonaj</b> sa v okne nachádza. Stlačením tlačidla <b>Nastav</b> sa iba "pripraví" nastavenie náhradnej hodnoty a súčasne i flagov (príznakov) hodnoty.</li> </ol>
4	Toto tlačidlo je v okne prítomné, ak bola pri konfigurácii pripojenia grafického objektu v procese <a href="#">D2000 GrEditor</a> vybratá voľba <b>Aj s potvrdením</b> . Stlačením tlačidla <b>Vykonaj</b> sa vykoná povel na nastavenie náhradnej hodnoty a flagov (príznakov) hodnoty, ktoré boli "pripravené" na nastavenie stlačením tlačidla <b>Nastav</b> .
5	Zmena režimu náhradnej hodnoty do automatického režimu. Náhradná hodnota v tomto režime kopíruje hodnotu riadiaceho objektu.
6	Aktuálna hodnota a stav riadiaceho objektu náhradnej hodnoty.
7	Zrušenie platnosti náhradnej hodnoty.
8	Zaradenie ovládaného objektu na aktuálnu stránku otvoreného browsera. Ak browser nie je otvorený, po stlačení tohto tlačidla sa otvorí a ovládaný objekt sa zaradí na jeho prvú stránku.
9	Zatvorenie dialógového ovládacieho okna.