

# Ovládanie vypínaov (HI)

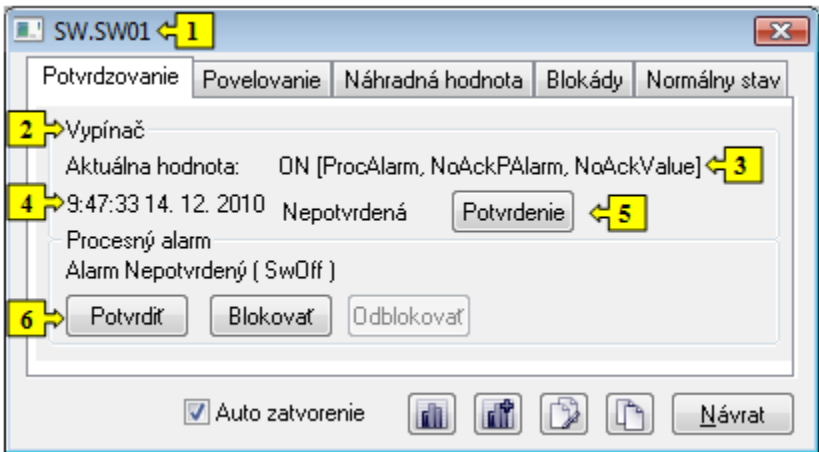
## Ovládanie objektov typu Vypína

Po kliknutí na grafický objekt, ku ktorému je na ovládanie pripojený objekt typu *Vypína*, sa otvorí ovládacie okno, ktoré pozostáva maximálne z piatich astí (zobrazenie záložiek závisí od konfigurácie objektu a od nastavenia parametrov procesu HI - parameter [Jednoduché okno pre vypínae](#)):

[Potvrdzovanie](#)  
[Povelovanie](#)  
[Náhradná hodnota](#)  
[Blokády](#)  
[Normálny stav](#)

### Potvrdzovanie

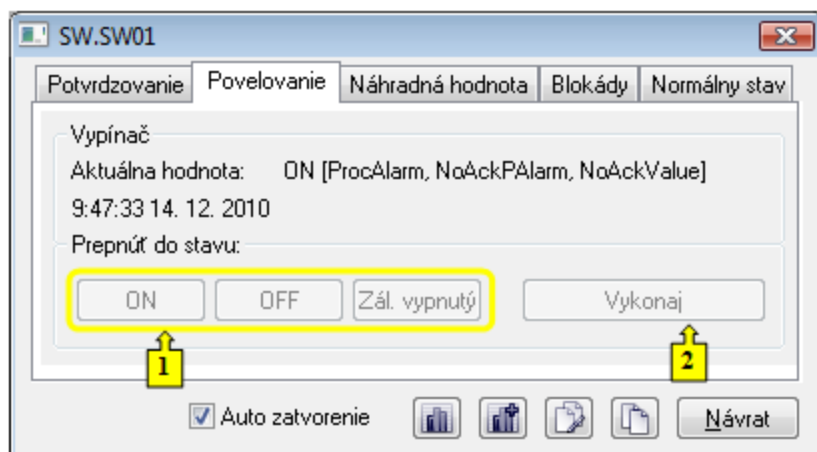
Záložka umožňuje potvrdenie hodnoty objektu a ovládanie aktuálneho procesného alarmu.



1	Názov objektu.
2	Popis objektu.
3	Aktuálna <a href="#">hodnota objektu</a> [stavy] a technické jednotky objektu. <b>Poznámka:</b> Ak je objekt v stave <i>Náhradná hodnota</i> (pozri záložku <a href="#">Náhradná hodnota</a> ), zobrazí sa náhradná hodnota objektu.
4	as posledného priradenia hodnoty objektu.
5	Potvrdenie hodnoty objektu.
6	as záložky urená na ovládanie aktuálneho procesného alarmu.

### Povelovanie

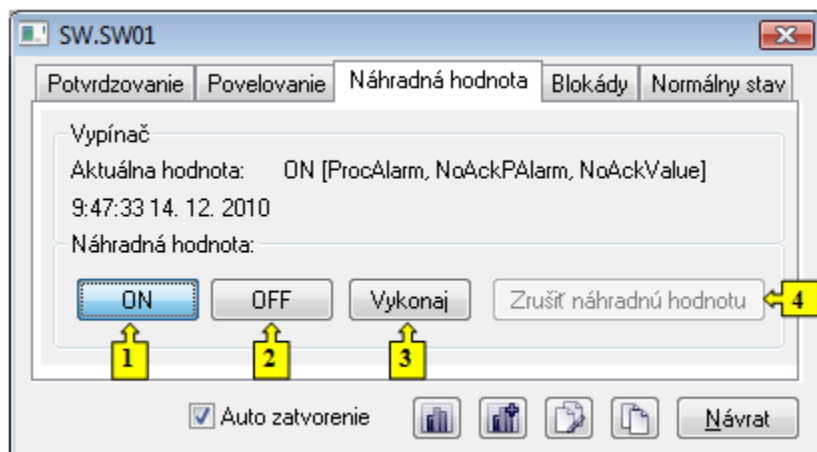
Záložka slúži na povelovanie vypínaa.



1	Povely vypínaa.
2	Stlačením tlačidla sa vykoná nastavenie povelu vypínaa.

## Náhradná hodnota

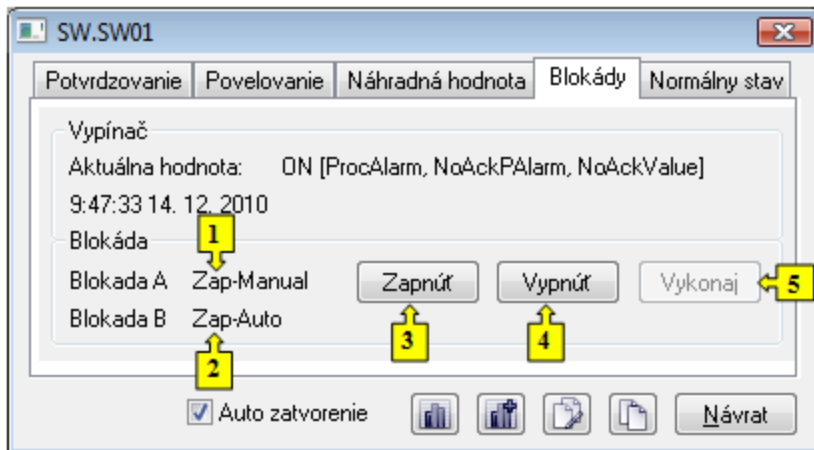
Záložka umožňuje nastavi a použiť náhradnú hodnotu.



1, 2	Náhradná hodnota vypínaa.
3	Nastavenie náhradnej hodnoty vypínaa.
4	Zrušenie použitia náhradnej hodnoty.

## Blokády

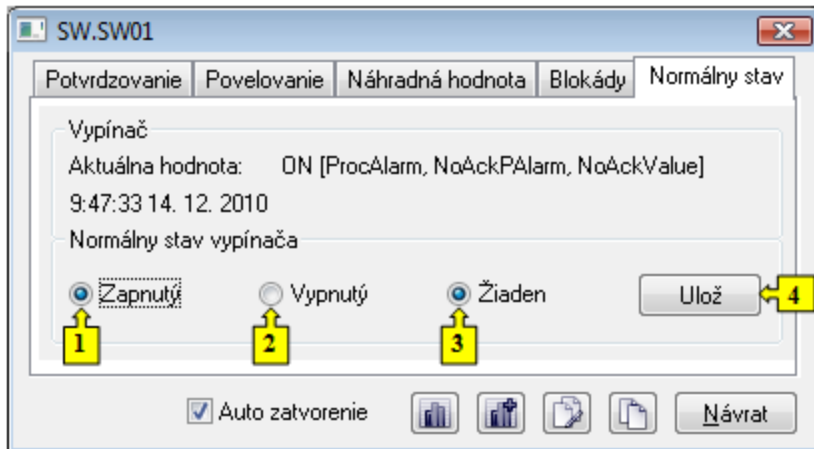
Záložka umožňuje nastavenie blokády pre vypína. Blokádu A môže ovláda operátor, blokádu B nie je možné ovláda.



1	Stav blokády A.
2	Stav blokády B.
3, 4	Zapnutie / vypnutie blokády A.
5	Potvrdenie nastavenia blokády A.

## Normálny stav

Záložka umožňuje definovať hodnoty užívateľských príznakov (flagov) H a I. Hodnoty týchto príznakov sú súčasťou konfigurácie objektu, nie je možné ich editovať v procese [D2000 CNF](#). Ich hodnoty nemajú vplyv na funkciu vypínača. Význam flagov definuje aplikovaný programátor.



1	Nastavenie flagu H na hodnotu TRUE a flagu I na hodnotu FALSE.
2	Nastavenie flagu H na hodnotu FALSE a flagu I na hodnotu TRUE.
3	Nastavenie oboch flagov na hodnotu FALSE.
4	Potvrdenie nastavenia flagov.