

# HI v multiserver systémoch

Proces **D2000 HI** v tzv. **multiserver systéme** (t.j. systém D2000 pozostávajúci z viacerých nezávislých aplikovaných serverov systému D2000) umožňuje operátorovi prístupovať na viacero serverov (procesov **D2000 Server**) systému D2000. Aby toto bolo možné, musí byť pre každý server (proces **D2000 Server**) definované číslo v rozsahu 1..7, pričom dva servery nemôžu mať rovnaké číslo. Ale musí byť v inštalovanom adresári v podadresári **Bin** umiestnený konfiguračný súbor **MKD.TXT**, ktorý definuje pripojenia na dané servery.

**Stav pripojenia** jednotlivých serverov je signalizovaný v **stavovom riadku** prostredníctvom farebných indikátorov, ktoré sú umiestnené pred logickým menom servera a popisných textov (tooltipov), zobrazujúcich sa pri umiestnení kurzora nad týmito indikátormi.

Práca s objektmi je rozšírená o možnosť výberu z definovaných serverov a mená objektov sú rozšírené o prefix, ktorý obsahuje logické meno príslušného servera.

## Požiadavky:

1. Súbor **MKD.TXT** musí byť rovnaký na všetkých konzolách (parametre pripojenia **/F** a **/T** sa môžu líšiť) - rovnaké pomenovanie serverov.
2. Na každom serveri by mal byť vytvorený užívateľ s rovnakým menom (nemôže byť prihlásený na každom s iným menom) a mal by mať rovnaké heslo (nie je to nevyhnutné, ale pri rôznych heslách ich musí zadávať pri pokuse prihlásenia sa na server, pozri **Prihlasovanie**).
3. Otváracia zostava užívateľa na každom serveri by mala vypadáť rovnako s rovnakou funkčnosťou, aby užívateľ po prihlásení videl rovnakú zostavu.

## Prihlasovanie

- Po prihlásení sa na jeden server (prvý pripojený server podľa zoznamu v **stavovom riadku** zava, resp. prvý server uvedený v súbore **MKD.TXT**) je užívateľ automaticky prihlásený na ostatné servery.
- V prípade nezhody hesla na ostatných serveroch, systém požaduje platné heslo, ktoré je potom dostupné spolu s predošlými heslami pre prihlasovanie na nasledujúce servery.
- V prípade nezhody mena je užívateľ upozornený a nasleduje prihlasovanie na nasledujúce servery.
- Novo pripojený server sa automaticky prihlási podľa aktuálneho užívateľa.
- Úvodná zostava je otvorená podľa servera, na ktorý sa užívateľ prihlási najskôr.

## Súbor MKD.TXT

Súbor **MKD.TXT** musí byť umiestnený v podadresári **Bin** inštalovaného adresára systému D2000. Štruktúra jeho obsahu je:

```
[CONNECT_TO]
Server = /ZS2 /ZNTA2 /SD2SRV /F600 /TP
Server = /ZS5 /ZNTA5 /SD5SRV /F600 /TP
```

kde:

/ZS<číslo\_servera>

/ZN<nick\_name> = krátko logické meno servera

## Stav pripojenia k jednotlivým serverom (procesom **D2000 Server**)

**Stavový riadok** obsahuje názov servera (nick\_name) a stavové informácie zobrazené vo forme farebných indikátorov, ktoré sú umiestnené pred menom servera:

Farba	Stav	Význam
○ - sivá	Nepripojený server (neznámy)	Nepripojený server.
● - červená	Chyba	Nesprávne ID servera.
○ - tmavomodrá	Pripájanie ku serveru	Prebieha pripájanie ku serveru.
○ - modrá	Pripojený ku serveru	Pripojený ku serveru, užívateľ nie je prihlásený.
● - tmavozelená	Prihlasovanie užívateľa	Prihlasovanie užívateľa.
○ - zelená	Prihlásený užívateľ	Užívateľ je prihlásený.

## Poznámka:

Proces **D2000 HI** v multiserver systéme umožňuje otvorenie schémy, grafu alebo zostavy zo schémy iného servera (procesu **D2000 Server**). Túto vlastnosť umožňuje akcia **OPEN** - viac informácií o tejto akcii je uvedených v on-line príručke **Konfigurácia systému D2000**.



Súvisiace stránky:

[Nastavenia procesu HI](#)