

Dynamický objektový dátový model - DODM

Požiadavka rýchlej odozvy aplikácie na udalosti v sledovanom technologickom procese viedla k vytvoreniu technológie ukladania a spracovania údajov - **DODM** (Dynamický Objektový Dátový Model). Táto technológia v sebe spája objektovo orientovaný prístup a vysokú výkonnos dátového modelu aplikácie pracujúcej v reálnom ase.



Súvisiace stránky:

[Schéma objektovej architektúry DODM](#)

[Základné atribúty objektov](#)

[Klasifikácia objektov](#)

[Typy hodnôt objektov systému D2000](#)

[Interné dátové typy](#)

[Komunikácia medzi objektami](#)