

system - objekt systému D2000

Objekty typu Systém

Nasledujúca tabuka obsahuje popis objektov typu *Systém*.

Meno	Popis
ActAlarm	Indikácia aktivity alarmov.
ARCH_TAB	Nepoužívané.
ARRAYS	Nepoužívané.
BITMAPS	Rodí objektov typu Bitová mapa .
CMD_FILES	Nepoužívané.
COMPOSITIONS	Rodí objektov typu Zostava .
DIAGRAMS	Rodí objektov typu Graf .
EXT_FNCT	Rodí objektov typu Externá funkcia .
HI_MENU	Rodí objektov typu HI Menu .
LOGGROUPS	Rodí objektov typu Logická skupina .
ORPHANAGE	Siroťnec.
PALETTES	Rodí objektov typu Bitmapová paleta , Doplnková paleta a Zobrazovacia paleta .
PICTURES	Rodí objektov typu Schéma .
REPORTS	Rodí objektov typu Report .
RES_GROUPS	Rodí objektov typu Skupina objektov .
SHOW_MASK	Rodí objektov typu Zobrazovacia maska .
STATUS_TEXT	Rodí objektov typu Stavový text .
STRUCTS	Rodí objektov typu Štruktúrovaná premenná .
STRUCTSDEF	Rodí objektov typu Definícia štruktúry .
STYLES	Rodí objektov typu Textový štýl .
SYSTEM_VAR	Rodí objektov typu Systémová premenná .
TIME_CHANNELS	Rodí objektov typu asový kanál , Kalendár a Typ da .
TRENDS	Nepoužívané.
TXTPALETTES	Nepoužívané.
USERS	Rodí objektov typu Užívateľ .
USER_VAR	Rodí objektov typu Užívateľská premenná .