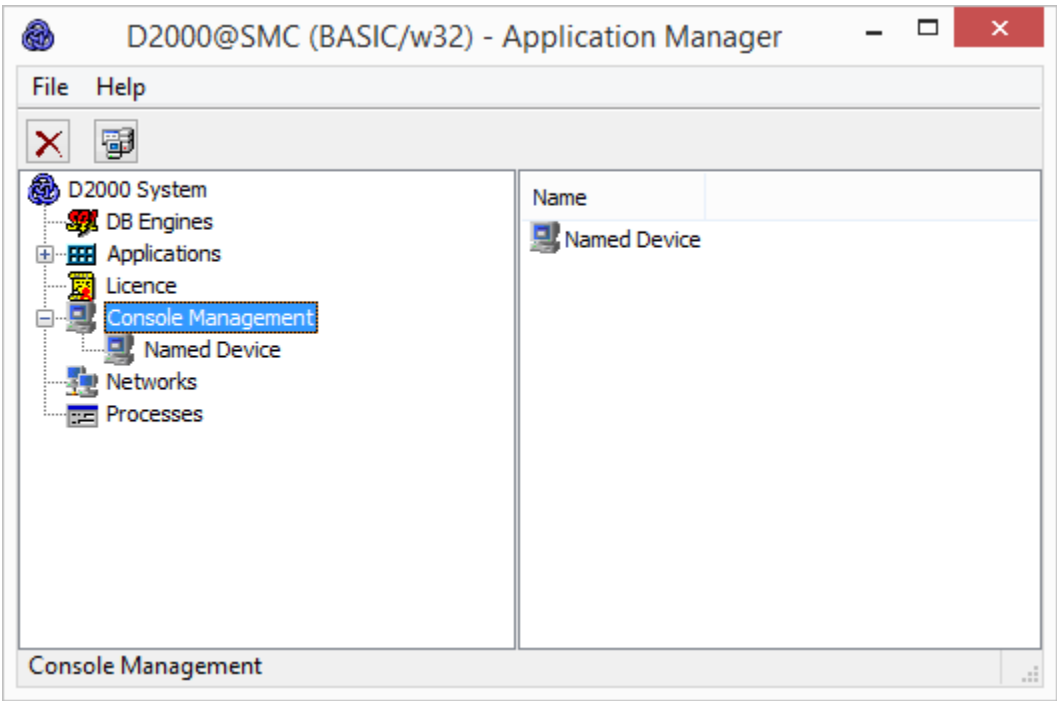


Manažment terminálov

Užívatelia systému D2000 môžu pristupova k procesu [D2000 Server](#) prostredníctvom troch druhov konzol:

- *Named Device*
- *Named User*
- *Concurrent User*

Poet konzol jednotlivých kategórií je limitovaný [licenným súborom](#). Proces [D2000 System Management Console](#) umožňuje on-line konfiguráciu prístupov jednotlivých počítaov k procesu [D2000 Server](#). Registrácia jednotlivých konzol môže prebehnú tiež automaticky pri prvom prihlásení sa k procesu [D2000 Server](#), alebo je možné ich upravi práve na tomto mieste.



Jednotlivé konzoly sa líšia tým, s akými procesmi je užívateľovi na danom počítaí umožnené prihlási sa k procesu [D2000 Server](#).

Basic	D2000 HI , D2000 DDE Server
Basic + Workbook	D2000 HI , D2000 DDE Server , D2000 WorkBook
Standard	D2000 HI , D2000 GrEditor , D2000 DDE Server , D2000 VBApi , D2000 ODBC Driver , D2000 CNF* , D2000 WorkBook
Office	D2000 DDE Server , D2000 ODBC Driver , D2000 VBApi , D2000 WorkBook

* Proces [D2000 CNF](#) bez konfiguraneého kúa funguje len v režime "Read only". Ak máte zakúpený [CNF kú](#), proces **D2000 CNF** umožňuje plnú konfiguráciu systému D2000 (konzola s týmto kúom funguje ako tzv. **Standard Designer**).

Jednotlivé položky každej konzoly predstavujú fyzické mená počítaov v sieti. Je možné ich zmeni dvojklikom na príslušný riadok. Ak je v riadku namiesto mena počítaa symbol <...>, znamená to, že konzola ešte nie je obsadená. Ak sa pokúsi ku procesu [D2000 Server](#) prihlási takáto konzola, ktorej meno ešte nie je registrované, zaradí sa na prvé voľné miesto.

Ak pri editácii mena počítaa, vymažeme obsah políka s menom, po uložení sa znovu v zozname počítaov objaví symbol <...>, znamenajúci vonú pozíciu.

Upozornenie:

- Editácia je povolená len pri bežiacom procese **D2000 Server**.
- Pre [redundanciu aplikáneho servera](#) je editácia povolená len pre *HOT Server*, t.j. proces **D2000 Server**, ktorý je v stave HOT (HS). Po ukonení editácie sú všetky zmeny zaslané z HOT Servera do STANDBY Servera.